

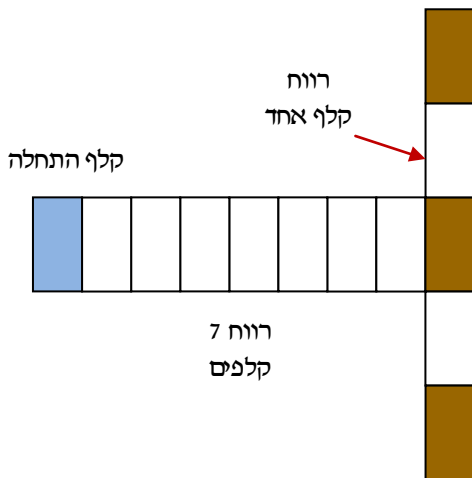
# Saboteur

## חבלן

3	5	7
3	6	8
3	7	9
4	7	10

- ערבבו במהופך את ערימת קלפי הדמות כל שחקן לוקח קלף, מציץ בו בהיחבא ומשאיר אותו הפוך מולו. את הקלף המיותר שמים בצד בלי להסתכל.
- הניחו את קלף ההתחלה בתחילת המכרה.
- ערבבו את 3 קלפי האוצר והניחו אותם הפוכים כך שנשמר מרחק אפשרי של 7 קלפים מקלף ההתחלה ורווח של קלף אחד בין אוצר לאוצר, עפ"י השרטוט:

3 קלפי אוצר



- ערבבו את שאר קלפי הדרך וקלפי הפעולה. הניחו בערימה הפוכה ליד קלפי האוצר. חלקו באופן מוסתר לשחקנים:
 

3-5	שחקנים	6 קלפים לכל אחד
6-7	שחקנים	5 קלפים לכל אחד
8-10	שחקנים	4 קלפים לכל אחד
- ערבבו את קלפי מטילי הזהב והניחו אותם בערימה הפוכה בצד, ליד קלף הגמד שנשאר
- השחקן הצעיר ביותר מתחיל, לאחר מכן התור עובר לשחקן הבא עם סיבוב השעון.

## מטרת המשחק

- המשחק ל 3-10 שחקנים.
- כ - 30 דק'
- גיל 8 ומעלה

חבורת הגמדים עושה את דרכה במכרות, מחפשת אחר אוצרות הזהב. בדרך לאוצר הגמדים יצטרכו להתמודד עם חבלנים שינסו להכשיל את המשימה.

"חבלן" הוא משחק קלפים. המשתתפים משחקים בתפקיד הגמדים כורי הזהב המנסים לזכות באוצר או בתפקיד החבלנים המנסים להכשיל את הגמדים. במידה והכורים זוכים בשלל, הם מתחלקים בו ללא החבלנים. במידה וזוכים החבלנים, הגמדים נשארים עם ידיים ריקות. המשחק נמשך 3 סיבובים שבסופם השחקן עם כמות הזהב הגדולה ביותר זוכה.

## תכולת המשחק

113 קלפי משחק המכילים:

- 11 קלפי דמות
  - 7 כורים
  - 4 חבלנים
- 28 קלפי מטילי זהב
- 71 קלפי משחק - מתוכם
  - 1 קלף התחלה
  - 43 קלפי דרך
  - 27 קלפי פעולה
- 3 קלפי אוצר

## סידור המשחק

- הפרידו את הקלפים לערימות עפ"י סוג
- הכינו את חבילת קלפי הדמות לפי מספר המשתתפים עפ"י הטבלה. את קלפי הדמות המיותרים החזירו לקופסא.

חבלנים	גמדים	מספר משתתפים
1	3	3
1	4	4
2	4	5
2	5	6

יכול להשתמש בקלף פעולה או להשליך קלף

ניתן להניח קלף תקלה נוסף לשחקן שכבר יש לפניו קלף תקלה. ניתן כי מול שחקן אחד יהיו עד 3 קלפי תקלה בו זמנית ובתנאי שיהיו שונים.

רק כאשר בתחילת תורו לשחקן אין קלף תקלה מולו, הוא יכול להניח קלף דרך.

קלף תיקון.

מול קלפי התקלה, קיימים קלפי תיקון המבטלים את השפעת התקלה.

השחקן יכול להשתמש בקלף התיקון עבורו או עבור שחקן אחר.

קלף תיקון מבטל את השפעת קלף התקלה של אותו סמל בהתאמה.

קיימים קלפי תיקון המכילים שני סמלים, ניתן באמצעותם לתקן תקלה אחת מבין השתיים בלבד.

קלף מפולת

קלף מפולת מיוצג ע"י תמונה ערימת סלעים.

שחקן המפעיל קלף מפולת מניח אותו מולו. הוא ראשי לבחור כל קלף דרך שהונח במכרה ( למעט קלף ההתחלה וקלפי האוצר ) ולהוציא אותו לערימת הקלפים המשומשים.

בהמשך המשחק ניתן לשים במשבצת הריקה שנוצרה קלף דרך אחר, המתאים עפ"י ההוראות.

שימוש לדוגמה

○ גמד חבלן יכול להוציא חלק מרכזי מהדרך, ולחסום את הגמדים להגיע לזהב.

○ גמד כורה זהב יכול להוציא קטע שביל ללא מוצא ולהחליף אותו לטובתו

קלף מפה

קלף מפה מיוצג ע"י תמונה של מפת דרכים במכרה.

השחקן שבוחר להציג קלף מפה, יכול, בזהירות, להציף מתחת לאחד מקלפי האוצר. אוצר הזהב נמצא רק באחד משלושת קלפי האוצר.

בתורו, שחקן חייב לבחור קלף שברשותו ולשחק ע"י אחת משלוש האפשרויות הבאות:

- הוספת קלף דרך למכרות.
- שימוש בקלף פעולה
- פס: להשליך קלף לערימת הקלפים המשומשים

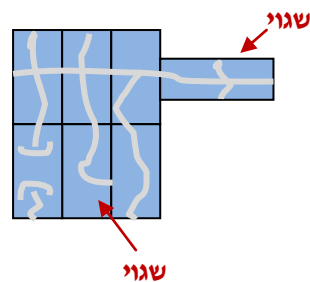
לאחר מכן הוא לוקח קלף חדש מערימת קלפי המשחק (משלים למספר הקלפים ביד 4,5 או 6 עפ"י מספר השחקנים)

הוספת קלף דרך למכרות

קלף אחר קלף, נסללת הדרך לאוצר. כאשר שמים קלף דרך הוא חייב להתאים לקלפי הדרך הקיימים.

- אסור לשים קלף במאונך לקלף קיים.
- כל קלף דרך נוסף חייב להיות צמוד ולהתאים לקלף הקיים כבר על הלוח מבחינת השביל שהוא יוצר או ממשיך.

דוגמא:



שימוש בקלף פעולה

קיימים 4 סוגים של קלפי פעולה:

- קלפי "תקלה"
- קלפי "תיקון"
- קלף מפולת
- קלף מפה

שחקן יכול להשתמש בקלפי פעולה עבורו או עבור שחקן אחר ע"י הנחת הקלף באופן גלוי לפניו או לפני שחקן אחר.

קלפי תקלה.

• קלף תקלה מיוצג ע"י תמונה של כלי שבור: מנורה (עששית), מכוש או מריצה.

• שחקן שהניחו לפניו קלף תקלה לא יכול בתורו להוסיף קלף דרך למכרה. הוא עדיין

- בחלוקת השלל של הכורים פוסחים על גמדים שעדיין מונח לפנייהם קלף תקלה. החוק לא משפיע על חבלנים

**הגמדים החבלנים נצחו** כאשר קלף אוצר זהב לא נגיש או שהחבילה הסתיימה וכולם בצעו פס. חלוקת מספר מטילי זהב ( לא קלפים ) לחבלנים בלבד עפ"י הטבלה הבאה.

מטילי זהב לכל חבלן	מספר חבלנים במשחק
0	0
4	1
3	2,3
2	4

#### סיבוב חדש מתחיל

מסדרים מחדש את הלוח והקלפים. מערבבים שוב ומחלקים את קלפי הגמדים , כולל אלו שהיו בצד. מערבבים שוב את קלפי הדרך ומחלקים עפ"י ההוראות.

השחקנים שומרים את מטילי זהב שזכו בהם. את שאר קלפי המטילים מערבבים ושמים הפוכים ליד קלף הגמוד שאינו בשימוש

השחקן משמאל לשחקן ששיחק אחרון בסיבוב הקודם פותח את הסיבוב החדש.

## סוף המשחק

לאחר תום הסיבוב השלישי, המנצח הינו השחקן עם סך מטילי זהב הגדול ביותר. במידה ויש שני שחקנים עם אותו סכום ישנם שני זוכים במקום הראשון.

שחקן שאינו רוצה או שאינו יכול לשחק בקלף דרך או בקלף פעולה חייב להשליך קלף לערימת הקלפים המשומשים מבלי להראות לשאר השחקנים.

- לפעמים שחקנים לקראת סוף המשחק נותרים ללא קלפים, במקרה זה מבצעים פס ללא השלכת קלף.

#### סוף הסיבוב

שחקן המגיע בתורו ע"י שימוש בקלף דרך לקלף אוצר ויוצר שביל רציף עד קלף ההתחלה. ( לפחות 7 קלפים ... ) הופך וחושף את קלף האוצר.

- אם זהו קלף האוצר עם הזהב , הסיבוב מסתיים
- אם זהו קלף אוצר ללא זהב, מניחים אותו באופן המתאים לקלפי הדרך וממשיכים במשחק.
  - יתכן שלא ניתן להניח את קלף האוצר באופן שמתאים לקלפי הדרך - במקרה זה מניחים אותו גם ללא התאמה מלאה - קלף אוצר הינו יוצא מן הכלל.

הסיבוב מסתיים גם כאשר נגמרים הקלפים בחבילה וכל שחקן מבצע פס היות ולא נשארו לו קלפים ביד לביצוע פעולות.

השחקנים חושפים את הגמוד שלהם ומתגלה מי היה כורה ומי היה חבלן.

#### חלוקת השלל

**הגמדים הכורים נצחו** כאשר הצליחו ליצור שביל רציף מקלף ההתחלה עד לאוצר הזהב.

- שולפים קלפי מטילי זהב כמספר השחקנים שהשתתפו ( לדוגמא 5 קלפים למשחק של 5 שחקנים )
- חריג - במשחק של 10 שולפים 9 קלפים
- השחקן שהגיע אל אוצר הזהב מקבל את כל קלפי מטילי זהב , בוחר אחד ומעביר את שאר הקלפים כנגד סיבוב השעון לשחקן הכורה הבא ( פוסחים על החבלנים ) שבוחר קלף ומעביר הלאה עד תום הקלפים.
- יתכן שלא כל השחקנים יקבלו אותו מספר קלפים