

# PANDEMIC

## מגיפה עולמית – PANDEMIC

### סידור המשחק

- \*\*\* ניתן להיעזר בתמונה בהמשך \*\*\***
1. הניחו את הלוח במרכז בצורה נוחה לכולם.
  2. הניחו תחנת מחקר אחת באטלנטה, שאר התחנות בצידי הלוח.
  3. הניחו על מונה ההתפרצויות את הסמן בלוח ב"0". הניחו על מד קצב התפשטות הזיהום את הסמן בתחילת המד, ב"2".
  4. הפרידו את הקוביות לערימות בצד הלוח עפ"י המגיפה (צבע)
  5. הוציאו את 6 קלפי המגיפה מתוך ערמת קלפי המשחק ושימו אותם בשלב זה בצד.
  6. ערבבו היטב את קלפי המשחק וחלקו לשחקנים עבור:
    - 2 שחקנים – 4 קלפי לכל אחד
    - 3 שחקנים – 3 קלפים לכל אחד
    - 4 שחקנים – 2 קלפים לכל אחד
  7. חלקו את קלפי המשחק הנותרים לערמות בגודל שווה ככל הניתן, לפי:
    - משחק קל – 4 ערימות (היכרות או משחק ראשון)
    - משחק רגיל – 5 ערימות
    - רמה קשה – 6 ערימות
  8. שימו קלף מגיפה אחד בכל ערימה וערבבו אותה היטב. את קלפי המגיפה העודפים החזירו לקופסא. הניחו את הערימות אחת על השנייה מבלי לערבב. (אם יש ערימה גדולה הניחו אותה מעל לערימה הקטנה יותר). הניחו את הערימה הפוכה על הלוח.
  9. ערבבו את קלפי הזיהום והניחו אותם הפוכים על הלוח.
  10. פיזור מגיפות ראשוני
    - שלפו 3 קלפים מערימת קלפי הזיהום והניחו אותם עם הפנים למעלה בערימת הקלפים המשומשים לצידה.
    - שימו 3 קוביות מגיפה בצבע הקלף בכל עיר שנבחרה.
    - שלפו 3 קלפים נוספים באופן דומה והניחו עליהם 2 קוביות מגיפה.
    - שלפו 3 קלפים נוספים באופן דומה והניחו עליהם קוביית מגיפה אחת.
  11. ערבבו את קלפי הדמות וחלקו קלף וחייל בהתאמה לכל שחקן. כל הדמויות מתחילות בעיר אטלנטה. את הקלפי הדמות העודפים יש להחזיר לקופסא.
  12. השחקן שהיה חולה לאחרונה מתחיל ראשון.

### מטרת המשחק

- המשחק ל 2-4 שחקנים.
  - 45 דק' – שעה
  - גיל 10 ומעלה
- התפרצות מגיפה מאיימת על העולם. אתה וחבריך הנכם צוות משימה מקצועי הנוסע ברחבי העולם לבלום את התפשטות המגיפה. האם תוכלו למצוא את התרופה בזמן? גורל האנושות בידכם!!!
- PANDEMIC – הוא משחק שיתופי. אתה ושאר השחקנים מתפקדים כצוות פעולה העובד יחד ובמשותף לעצירת התפשטות המגיפה ומציאת תרופה. כל שחקן מקבל תפקיד ייחודי, עם התכונות המיוחדות לו. שימוש נכון ביכולות אלו יוביל את הצוות לניצחון.
- מטרת המשחק היא למצוא את המרפא לארבעת המגיפות המאיימות להתפשט ברחבי העולם (הכחולה, השחורה, הצהובה והאדומה). במידה והצוות לא יוכל להשתלט על המגיפות עד מציאת התרופה, האנושות תוכרע ע"י המגיפה והמשחק יסתיים בתבוסה עבור כל השחקנים.

### תכולת המשחק:

- לוח משחק מרכזי
- 5 קלפי דמות
- 5 חיילים צבעונים בהתאמה לצבע הדמות
- 6 תחנות מחקר
- 59 קלפי משחק – מתוכם 6 קלפי מגיפה ו 5 קלפי "אירוע מיוחד".
- 48 קלפי זיהום
- 96 קוביות 4 המגיפות ( 24 מכל צבע )
- 4 סמני "תרופה" / "מגיפה חוסלה" דו צדדים
- סמן עבור מד קצב התפשטות הזיהום
- סמן עבור מונה התפרצויות
- 4 קלפי עזר לשחקן

## סידור המשחק - לסיכום

לאחר סידור המשחק :

1. לרשות כל שחקן :
  - יש קלף דמות שהתקבל באקראיות
  - מספר קלפי משחק בהתאמה לפי מספר השחקנים.
2. על גבי הלוח :
  - לכל שחקן חייל הדמות, מונח בתחנת המחקר באטלנטה.
  - סמן קצב התפשטות מונח על 2
  - סמן ההתפרצות מונח על 0
3. מגיפות :
  - 9 ערים הודבקו במגיפות. 3 עם 3 קוביות, 3 עם 2 ו 3 עם 1
  - 9 קלפי הזיהום גלויים מונחים בערימה. לצידם שאר קלפי הזיהום מונחים בערימה הפוכים.
4. קלפי משחק מוכנים, מונחים בערימה הפוכים, כאשר בתוכם חבויים מספר קלפי המגיפה בהתאם לרמת הקושי שנקבעה.
5. בהישג יד נח :
  - קוביות המגיפה לצד הלוח. מסודרות עפ"י צבע.
  - סמני מגיפות
  - תחנות מחקר

## מהלך המשחק

המשחק מתבצע בתורות בסדר עפ"י סיבוב השעון עד לסיים המשחק. כל תור מחולק ל 3 שלבים עפ"י הסדר :

- I. ביצוע 4 פעולות
- II. לקחת 2 קלפי משחק נוספים
- III. לבצע את תהליך ההדבקה

לאחר שסיים את תהליך ההדבקה, השחקן מעביר את התור לשחקן משמאלו.

## 4 פעולות

- כל שחקן מבצע בתורו 4 פעולות.
- השחקן יכול לבחור בין פעולות בסיסיות לפעולות מיוחדות ולהשתמש בתכונות המיוחדות הניתנות לו על פי הדמות אותה הוא משחק.
- ניתן לחזור על אותה הפעולה מספר פעמים בתור אחד.
- ניתן לוותר על ביצוע פעולה ואין חובה לבצע את כל 4 הפעולות אך לא ניתן לצבור פעולות לתור הבא.

## פעולות בסיסיות

(תנועת שחקנים)

נסיעה (או מעבורת)



העבר את הדמות לכל עיר סמוכה (מקושרת בקו אדום לעיר בה נמצא השחקן). שימו לב כי ישנן ערים המקושרות דרך הים (לדוגמא סידני מקושרת ללוס אנג'לס).

טיסה ישירה



העבר את הדמות לאחת הערים המצויה בקלפים שלך. לאחר מכן שים את הקלף בערימת הקלפים המשומשים.

טיסת צ'ארטר



העבר את הדמות לכל עיר אחרת, במידה והדמות נמצאת בעיר המצויה בקלפים שלך. לאחר מכן שים את הקלף בערימת הקלפים המשומשים.

טיסת שירות



כאשר הדמות נמצאת בתחנת מחקר, ניתן להטיס אותה ישירות לתחנת מחקר אחרת.

"פס" - ויתור על פעולה



שחקן יכול לבחור לא לבצע דבר.

מנהל משמרת



מנהל המשמרת יכול להזיז בתורו דמות של שחקן אחר.

- השחקן האחר חייב לאשר את התזוזה בדמות שלו.
- ניתן להשתמש בכל הפעולות הבסיסיות האפשריות.
- על מנת להטיס דמות של שחקן אחר בטיסת צ'ארטר, מנהל משמרת צריך להחזיק ברשותו את הקלף העיר של השחקן שהוא מזיז. (ולא את קלף העיר של מנהל המשמרת)
- בנוסף מנהל משמרת יכול תמורת פעולה להזיז דמות של שחקן לעיר שיש בה שחקן אחר.

## פעולות מיוחדות

### הקמת תחנת מחקר



- בניית תחנות מחקר מסייעת בתנועת שחקנים
- תחנת מחקר נדרשת לביצוע גילוי תרופה.

שחקן יכול להקים תחנת מחקר בעיר בה הוא נמצא במידה ויש ברשותו את קלף העיר. הקלף מוחזר לערימת קלפי המשחק המשומשים.

במידה ואין תחנות מחקר פנויות, ניתן להזיז תחנת מחקר קיימת.



### קצין מבצעים



קצין מבצעים אינו נדרש לקלף העיר שבה הוא נמצא על מנת להקים תחנת מחקר. הוא יכול להקים בעלות פעולה אחת תחנת מחקר בעיר שבה הוא נמצא.

בנוסף אם החובש נמצא בעיר עם מגיפה שכבר קיימת לה תרופה, הוא יכול להסיר מייד את כל הקוביות. פעולה זו ניתנת לביצוע בכל שלב במשחק, גם בתור של שחקן אחר והיא אינה עולה פעולה.

### שיתוף ידע



פעולת שיתוף מידע לא תמיד קלה לביצוע, אך לעיתים הכרחית על מנת להעביר קלפי משחק בין שחקנים. על מנת לבצע את הפעולה:

- אתה והשחקן השני צריכים להימצא באותה עיר.
- ניתן להעביר בין שחקנים רק את בקלף של אותה עיר. ( השחקן בתורו יכול לתת או לקבל קלף)
- כל העברת קלף אחד, עולה פעולה אחת.

לא ניתן לצבור יותר מ 7 קלפים, ובמידה ולאחר החילוף לשחקן יותר מ7 קלפים, הוא חייב להחזיר קלפים עודפים לערימת הקלפים המשומשים.



### חוקר



החוקר אינו מוגבל לקלף העיר שבה הוא נמצא ויכול לתת כל קלף שבידו בזמן ביצוע שיתוף ידע. תכונה זו נכונה רק עבור העברת קלף מהחוקר לשחקן אחר. החוקר יכול לקבל קלף באופן רגיל בלבד, כלומר של העיר בה הוא נמצא. תכונה זו של החוקר תקפה בכל תור.

## שני קלפים



לאחר ביצוע הפעולות, משתמש חייב לקחת שני קלפי משחק לידיו.

- אם נגמרו הקלפים בערימה, המשחק מסתיים מיד בתבוסה עבור כל השחקנים.
- במידה ונשלף קלף "מגיפה" – מבצעים מהלך קלף מגיפה, ראה בהמשך.
- "אירוע מיוחד". חבילת קלפי המשחק מכילה 5 קלפי "אירוע מיוחד". ניתן לשחק קלף אירוע מיוחד בכל זמן, גם בזמן תורו של שחקן אחר וללא עלות פעולה. לאחר מכן מחזירים את הקלף לערימת הקלפים המשומשים.
- קיימת מגבלה של 7 קלפים לשחקן. במידה ולשחקן יותר מ 7 קלפים ( כתוצאה משליפה או מפעולת שיתוף מידע ), הוא חייב להחזיר את הקלפים העודפים לקופה. שחקן יכול לבחור לשחק קלף "אירוע מיוחד", גם בזמן שנשלף.

### טיפוּל במגיפה



במהלך המשחק הצוות יכול לטפל במגיפה על מנת להרוויח זמן עד לגילוי התרופה. טיפול במגיפה מתבצע ע"י הדמות שנמצאת בעיר באמצעות הסרת קובייה אחת והחזרתה לערימה. הסרת קובייה אחת הינה פעולה אחת.

במידה ולמגיפה התגלתה התרופה, במקום קובייה אחת – מסירים את כל הקוביות של המגיפה מהעיר בפעולה אחת.



### חובש



החובש יכול להוריד את כל הקוביות של מגיפה בעיר שהוא נמצא בה בפעולה אחת ( במקום קובייה אחת לפעולה )

## מהלך התפרצות מגיפה

לא ניתן להוסיף קובייה בצבע מסוים לעיר עם 3 קוביות מאותו צבע. במקום זאת:

- לכל עיר שכנה למוקד ההתפרצות ( שמחוברת אליה בקו), מוסיפים קובייה אחת מצבע המגיפה המתפרצת.
- על התפרצות יש לקדם את הסמן על לוח ההתפרצויות באחד.
- במידה ולעיר שכנה, יש כבר 3 קוביות של אותה המגיפה, מתחוללת התפרצות שרשרת והעיר מדביקה את שכנותיה, ומונה ההתפרצויות עולה שוב באחד.
- עיר יכולה להיות מושפעת פעם אחד בלבד מהתפרצות שרשרת ( כך שלא נוצרת התפרצות החוזרת לעיר ).
- כאשר מונה ההתפרצויות מגיע ל 8 ( לסוף - לגולגולת ), המשחק מסתיים מיידית בתבוסה של כל השחקנים.

## סוף התור

השחקן מחזיר את קלפי ההידבקות לערימה, והשחקן משמאלו מתחיל.

## סיום המשחק

המשחק מסתיים מיידית בתבוסה עבור כל השחקנים כאשר קורה אחד מהבאים:

- השחקן נדרש להוסיף קובייה בצבע ממלאי שאזל.
- לוח ההתפרצויות הגיע ל 8
- השחקן צריך לשלוח קלפי משחק ואין מספיק.

המשחק מסתיים מיידית בניצחון של כל השחקנים כאשר נמצאו תרופות לכל 4 המחלות. ואין חובה להביא לחיסול מוחלט של כל המגיפות וניקוי כל הערים. הניצחון מידי עם מציאת התרופה למחלה הרביעית.



- לשחקן עם 7 קלפים מותר לשלוח 2 מהערימה ולהחזיר אותם או להחליף מבין הקלפים שלו לערימת הקלפים המשומשים.

לשחקנים מותר להתייעץ אחד עם השני על אסטרטגיות פעולה, אך בדומה לחיים האמיתיים, הם אינם יודעים בהכרח מה שאר השחקנים הולכים לעשות. מומלץ כי במשחק ברמה רגילה וקשה, שחקנים ישחקו עם קלפים מוסתרים. במשחק ברמה קלה - אפשר להחליט לשחק עם קלפים גלויים.

היות ו PANDEMIC הינו משחק שיתוף פעולה ואינו משחק זיכרון, לשחקנים מותר לבחון את ערימת הקלפים המשומשים בכל עת.

## מהלך קלף מגיפה

כאשר שחקן שולף קלף מגיפה, יש לפעול עפ"י ההנחיות הבאות:

- רמת הזיהום עולה באחד. לקדם מקום אחד את הסמן (להזיז ימינה).
- קח קלף **מתחתית** ערימת קלפי הזיהום והנח בעיר שנבחרה 3 קוביות. שים את הקלף בערימת קלפי הזיהום המשומשים. לא ניתן לשים בעיר אחת יותר מ 3 קוביות מאותו צבע.
  - במידה ומספר הקוביות בעיר עולה על 3, יש להחזיר את הקוביות העודפות לערימה ולפתוח במהלך "התפרצות מגיפה"
  - אם לא ניתן להוסיף קוביות של מגיפה מסוימת מכיוון שהן אזלו, המשחק מסתיים מיידית בתבוסה של כל השחקנים.
- אסוף את קלפי הזיהום המשומשים, ערבב אותם היטב והנח אותם הפוכים על **ראש הערימה**.

## הדבקה



קח מספר קלפי זיהום מראש החבילה על פי המספר שמורה הסמן במד התפשטות הזיהום. הוסיף קובייה אחת לכל עיר שנבחרה.

- להוסיף לעיר קובייה על פי הצבע המופיע בכרטיס.
- יש להדביק את הערים בסדר שבו הן נשלפו.
- במידה ומספר הקוביות בעיר עולה על 3, יש לפתוח במהלך "התפרצות מגיפה"
- אם המגיפה שמצוינת בקלף כבר חוסלה, מתעלמים מהקלף ולא מבצעים הדבקה.

## קלפי אירוע מיוחד

ניתן לשחק קלף אירוע בכל שלב במשחק, גם לא בזמן התור הפעיל.



### אוכלוסיה חסינה

קח קלף זיהום מערימת הקלפים שבשימוש והוצא אותו מהמשחק.



### מענק ממשלתי

הוסף תחנת מחקר אחת בכל עיר פנויה ללא עלות קלף.



### לילה שקט אחד

השחקן הבא שמתחיל תור, מדלג על ביצוע תהליך ההדבקה (שלב III)



### הטסה

העבר דמות (שלך או של שחקן אחר המסכים לכך) לכל עיר שתבחר.



### תחזית

הוצא 6 קלפים הפוכים מראש ערימת קלפי הזיהום, סדר מחדש לפי בחירתך והחזר אותם הפוכים לערימה.

- נמצאה תרופה למגיפה האדומה. בשלב ההדבקה, שחקן שולף את קלף העיר טאיפי וגורם להתפרצות שמינית (סיום המשחק בהפסד). במצב זה לא ניתן להשתמש בהטסה על מנת להעביר את החובש ולמנוע את ההתפרצות. ברגע ששולפים קלף שמים את הקוביות ולכן הקבוצה הפסידה.

תרחישי קצה נוספים:

- בידו של השחקן 7 קלפים והוא נדרש לשלוף שני קלפים נוספים. אחד מהקלפים הוא קלף מגיפה. האם השחקן יכול לוותר עליו?

○ השחקן אמנם רשאי לשלוף קלפים להחליף ולהחזיר עודפים (או לשחק קלף אירוע מיוחד). קלף מגיפה בדומה לאירוע מיוחד, פועל מיידית. השחקן אינו יכול לבחור להשליך אותו.

- במהלך מגיפה, נבחרת עיר עם מגיפה שכבר חוסלה. עדיין מזיזים את הסמן, מערבבים את קלפי הזיהום ומחזירים לראש הערימה.

## נושאים שונים

### מדוע מתחילים באטלנטה:

- בעיר זאת שוכן המרכז לשליטה ומניעת מגיפות.

תרחישי קצה לקלף אירוע לדוגמה:

- לשחקן יש קלף אירועי מיוחד "אוכלוסיה חסינה". בשלב שליפת שני קלפים, יוצא קלף מגיפה. השחקן בוחר להפעיל את הקלף ולסלק קלף מערימת קלפי הזיהום הגלויים, לפני שמערבבים אותם מחדש. זה תקין כל עוד שלפו את הקלף לפני ערבוב הקלפים.

- בשימוש ב"תחזית", לא ניתן לסדר שוב את הקלפים העליונים לאחר שכבר הונחו.

סידור המשחק :



לרשות כל שחקן :

- יש קלף דמות שהתקבל באקראיות
- מספר קלפי משחק בהתאמה לפי מספר השחקנים.

על גבי הלוח :

- לכל שחקן חייל הדמות , מונח בתחת המחקר באטלנטה.
- סמן קצב התפשטות מונח על 2
- סמן ההתפרצות מונח על 0

מגיפות :

- 9 ערים הודבקו במגיפות. 3 עם 3 קוביות, 3 עם 2 ו 3 עם 1 – סה"כ 18 קוביות על הלוח.
- 9 קלפי הזיהום גלויים מונחים בערימה. לצידם שאר קלפי הזיהום מונחים בערימה הפוכים .

קלפי משחק מוכנים, מונחים בערימה הפוכים, כאשר בתוכם חבויים מספר קלפי המגיפה בהתאם לרמת הקושי שנקבעה.

## מהלך המשחק

**I - שחקן 4 פעולות**  
 פעולה בסיסית או מתקדמת ניתן לחזור על אותה פעולה מספר פעמים. אין חובה לשחק את כל 4 הפעולות, אך לא ניתן לצבור אותן.

**II - שלוף שני קלפים**  
 לא ניתן לצבור יותר מ-7 קלפים, החזר מבין כל הקלפים שברשותך או שחקן קלפי אירוע מיוחד. שחקן קלף מגיפה על פי מהלך "מגיפה"

**III - בצע הדבקה**  
 קח קלפי הידבקות מראש החבילה על פי המספר בסרגל הזיהום. הוסף קובייה אחת לכל עיר שנבחרה במידה ומספר הקוביות בעיר עולה על 3, יש לפתוח במהלך "התפרצות מגיפה"



## קלף מגיפה

- \* העלה את רמת הזיהום באחד
- \* שלוף את הקלף שבתחתית ערימת קלפי ההדבקה ושים 3 קוביות בעיר.
- \* אסוף את קלפי ההידבקות המשומשים, ערבב היטב והנח הפוכים על ראש הערימה.

## התפרצות מגיפה

- \* לא ניתן לשים יותר מ-3 קוביות מחלה מאותו סוג באותה עיר. במקום זאת:
- \* העלה את מד ההתפרצות באחד
- \* הוסף קוביית מחלה מאותו סוג לכל עיר סמוכה (מקושרת) במידה ולעיר הסמוכה יש כבר 3 קוביות מסוג זה, חלה התפרצות נוספת
- \* כל עיר יכולה להיות מעורבת פעם אחת בלבד בהתפרצות.

## תפקידים

**מנהל משמרת:** בצע בתורך פעולות בסיסיות בדמות שחקן אחר

**קצין מבצעים:** בתורך הקם תחנת מחקר במיקומך הנוכחי ללא צורך בקלף

**מדען:** נדרשים רק 4 קלפים לביצוע גילוי תרופה

**חובש:** הורד את כל הקוביות בזמן ריפוי מחלה. הורדה אוטומטית של קוביות אם למחלה קיימת תרופה

**חוקר:** שתף מידע והעבר כל קלף שברשותך ללא קשר למיקומך הנוכחי.

## פעולות בסיסיות

**נסיעה**  
 העבר את הדמות לכל עיר סמוכה

**טיסה ישירה**  
 העבר את הדמות לכל עיר שברשותך והחזר את הקלף לערימה.

**טיסת צ'רטר**  
 החזר את קלף העיר הנוכחית והעבר את הדמות לכל עיר אחרת.

**טיסת שירות**  
 העבר את הדמות בין תחנות מחקר

## פעולות מיוחדות

**הקמת תחנת מחקר**  
 הוסף או הזז תחנת מחקר לעיר בה נמצאת הדמות והחזר את קלף העיר לערימה.

**גילוי תרופה**  
 כאשר הדמות נמצאת בתחנת מחקר, החזר 5 קלפים מאותו צבע. הוסף את הסמן ללוח.

**ריפוי**  
 הסר קובייה אחת בפעולה מעיר בה הדמות נמצאת. אם קיימת כבר תרופה למגיפה זו, הסר את כל הקוביות בפעולה אחת.

**שתוף ידע**  
 העבר קלף אחד בין שחקנים. הדמויות צריכות להיות באותה עיר של הקלף המועבר.