

<p>BULKING UP</p>  <p>לכל הדינוס שלך יש שתי קרניים נוספות לתקיפה בתור זה.</p> <p>--- שלב 3 – תנועה וקרב ---</p>	<p>IT'S FREEZING!</p>  <p>לכל הזנים יש פרווה אחת פחות בתור זה.</p> <p>--- שלב 5 – השרדות וניקוד ---</p>	<p>EGG LAYING MUSCLES</p>  <p>אפשר להניח את התינוקות החדשים במרחק 1,2 או 3 מדינו בוגר בתור זה.</p> <p>--- שלב 4 – לידה ---</p>
<p>MOTIVATION</p>  <p>יש לך תזונות כמספר הדינוס שלך ולא כמספר הרגליים.</p> <p>--- שלב 3 – תנועה וקרב ---</p>	<p>PTHERMOLDACTYL</p>  <p>כל הדינוס שלך שורדים באזור הקר (אבל לא קר מאוד).</p> <p>--- שלב 5 – השרדות וניקוד ---</p>	<p>GENETIC HEAD START</p>  <p>קלף זה שווה 3 נקודות בתשלום עבור גן נרכש.</p> <p>--- שלב 6 – אבולוציה ---</p>
<p>POPULATION CAP</p>  <p>אין לידות בתור הזה.</p> <p>--- שלב 4 – לידה ---</p>	<p>EVOLUTIONARY NICHE</p>  <p>כדי להכריז מעלייך נדרש להציע 3 נקודות יותר. (הקלף ישוחק עם ההכרזה שלך)</p> <p>--- שלב 6 – אבולוציה ---</p>	<p>QUIET EON</p>  <p>אף קלף אחר לא ישוחק עד לתחילת התור הבא.</p> <p>--- כל שלב ---</p>



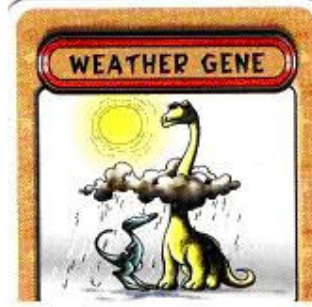
לכל הזנים יש שמשיה אחת פחות בתור זה.

--- שלב 5 – השרדות וניקוד ---



אם סמן האקלים באזור הירוק או החום מעבירים אותו לחצי השני של אותו אזור לפני הטלת קוביה.

--- שלב 2 – אקלים ---



אין גלגול קוביה לשינוי אקלים בתור זה. בעל הכרטיס קובע את הערך שהקוביה תראה.

--- שלב 2 – אקלים ---



אין הטלת קוביה לשינוי אקלים בתור זה. הזינו את הסמן שני צעדים בכיוון החץ "3,4,5,6"

--- שלב 2 – אקלים ---



כל הדינוס שלך שורדים באזור החם (אבל לא חם מאוד).

--- שלב 5 – השרדות וניקוד ---



הפכתם להיות הראשונים! העבירו את הסמן שלכם לתחילת התור.

--- בתחילת כל שלב ---



החליפו דינו תינוק עם תינוק משלכם (מתוך המאגר). פועל על שחקן עם לפחות 5 דינוס על הלוח.

--- שלב 4 – לידה ---



תינוקות יכולים להוולד לאזורים בהם יש זנים מתחרים. לצורך הקרב הם בעלי קרן נוספת.

--- שלב 4 – לידה ---



קלף זה שווה שתי נקודות מוטציה בסוף המשחק.

--- סוף המשחק ---

<p>MISSING LINK</p>  <p>משכו גן אחד פחות בתור זה. השחקן הראשון שאומר פס מיותר על גן בתור זה.</p> <p>--- שלב 6 – אבולוציה ---</p>	<p>TRUCE</p>  <p>עשו הסכם שלום עם אחד הזנים האחרים. לא יהיו בינכם קרבות בתור הזה</p> <p>--- שלב 3 – תנועה וקרב ---</p>	<p>DELUGE</p>  <p>עבור כל דינו שנמצא על קו החוף גלגלו קובייה, הוסיפו 1 עבור על שמשיה של הזן. אם התוצאה היא 4 או פחות הדינו מת.</p> <p>--- שלב 2 – אקלים ---</p>
<p>ACCIDENT</p>  <p>השמידו דינו של אחד הזנים היריבים. פועל על שחקן עם לפחות 5 דינוס על הלוח.</p> <p>--- שלב 2 – אקלים ---</p>	<p>VEGETARIAN DIET</p>  <p>אין קרבות בתור זה. הקלף ישוחק בתחילת השלב.</p> <p>--- שלב 3 – תנועה וקרב ---</p>	<p>BIG BROTHER</p>  <p>לכל הדינוס שלך יש שתי קרניים נוספות לצורך הגנה בתור זה. הקלף ישוחק בתחילת השלב.</p> <p>--- שלב 3 – תנועה וקרב ---</p>
	<p>AGAIN!</p>  <p>קח לידך את הקלף ששוחק הרגע. ניתן להשתמש בו רק בתור הבא.</p> <p>--- מיד לאחר ששוחק קלף ---</p>	<p>SURVIVALIST GENE</p>  <p>כל אחד מהיריבים מאבד נקודת מוטציה על כל דינו שלא שרד במהלך תור זה.</p> <p>--- שלב 5 – השרדות וניקוד ---</p>