

קונקורדיה - חוקים

כללי

סידור המשחק מוסבר בפרטים בדף העזרה לשחקן. מבין הקלפים למכירה יש להוציא את הקלפים העודפים, על פי מספר השחקנים. יש להחליט בצורה אקראית על השחקן הפותח, השחקן האחרון יקבל את קלף "Praefectus Magnus".

המשחק יתנהל לפי סיבוב השעון, כאשר כל שחקן בתורו ישחק קלף אחד מידו ויוציא לפועל את האמור בקלף. לכל שחקן תהיה ערימת קלפים ששוחקו, כאשר רק הקלף העליון יהיה גלוי. בעזרת קלף "Tribune" השחקן יאסוף את כל הקלפים שהשליך חזרה לידו.

המשחק מסתיים בהתקיים אחד מתנאים אלו:

א. שחקן רכש את הקלף האחרון לרכישה משורת הקלפים.

ב. שחקן בנה את ביתו ה - 15.

בשני המקרים אותו שחקן מקבל את קלף "Concordia". לאחר מכן כל אחד מהשחקנים האחרים מבצע עוד תור אחד אחרון, בסיומו יסכמו השחקנים את נקודותיהם ויוכרע המנצח.

כל קלף שמשוחק משוייך לאחד האלים, אשר כל אחד מהם משוייך לאחד ההשגים במשחק (למשל: מספר מתיישבים, או מספר קולוניות בהם יש לך בתים וכולי).

הקלפים האישיים

Tribune .1

א. החזרת הקלפים - השחקן לוקח לידו בחזרה את כל הקלפים שהשליך. באם השחקן השליך יותר משלושה קלפים, הוא מקבל 1 כסף בעבור כל קלף מעבר לקלף השלישי (כולל קלף Tribunes עצמו).
ב. בנין מתיישב אחד - בנוסף יכול השחקן לבנות מתיישב נוסף ע"י תשלום של 1 אוכל וכלי אחד. השחקן יכול לבחור אם ברצונו במתיישב יבשתי או ימי.

דוגמא: שחקן שיחק עד כה 4 קלפים, ואז משחק את קלף ה - Tribune. סה"כ יקח לידי 5 קלפים, כך שהוא מקבל 2 כסף. בנוסף השחקן שילם אחד אוכל ואחד כלי, ומציב מתיישב חדש ברומא.

Architect .2

א. תנועת מתיישבים - מספר המתיישבים שיש לשחקן על המפה קובע את מספר התנועות שיכול השחקן לבצע. מתיישב יבשתי ינוע רק לאורך הקווים החומים, בעוד שמתיישב ימי ינוע לאורך הקווים הכחולים. התנועה הראשונית של מתיישב תהיה מהעיר בה נמצא אל הקו הצמוד לה. כל תנועת המשך תהיה מנקודה זו אל הקו שנמצא לאחר העיר הבאה. בסוף תנועתו מתיישב אינו יכול להמציא על קו אשר נמצא שם כבר מתיישב אחר, אך המתיישב יכול לעבור דרך קו עליו נמצא מתיישב אחר.

דוגמא: לשחקן 3 מתיישבים, כך שיש לו 3 תנועות לבצע. השחקן מחליט כי אחד המתיישבים ינוע 2 צעדים, האחד ינוע צעד אחד, והשלישי לא ינוע כלל.

ב. בניית בתים - שחקן יכול לבנות בתים בערים הסמוכות לנקודות בהם נמצא מתיישב. יש לשלם עלות כל עיר חדשה שמוקמת בסחורות ובכסף. סחורות: יש לשלם לבנה אחת לכל עיר לבנים, או לבנה וסחורה נוספת לסוג אחר של עיר. כסף: 1 כסף לעיר לבנים. 2 כסף לעיר מזון. 3 כסף לעיר כלים. 4 כסף לעיר יין. ו-5 כסף לעיר בגדים.

במידה ובית נבנה בעיר שיש בו כבר בתים נוספים, העלות הכספית מוכפלת בכמות הבתים שתהיה בעיר לאחר הבנייה. (לדוגמה - לבנות את הבית הרביעי בעיר מסויימת העלות הכספית תהיה X4 מהעלות המקורית). העלות בסחורות נשארת דומה. שחקן אינו יכול לבנות יותר מבית אחד בעיר מסויימת, ולעולם אינו יכול לבנות בית ברומא.

3. Prefect

על השחקן לבחור באחת מבין שתי אפשרויות אלו:

- א. שחקן בוחר איזור בו הבתים ייצרו סחורות. השחקן יכול לבחור רק איזור אשר סמן הבונוס שלו עדיין מראה סחורה. אין חובה שהשחקן או איזהשהוא שחקן יהיה בעלים של בתים באיזור. השחקן המבצע הופך את סמן הבונוס ומקבל את הסחורה האמורה. לאחר מכן הסמן מתהפך לצד בו מצוייר מטבע. בנוסף כל בית באיזור זה מייצר סחורה אחת על פי סוג העיר.
- ב. במקום ליצר יכול שחקן לאסוף את סך הכסף של סמני הבונוס ההפוכים. לאחר קבלת הכסף כל הסמנים ההפוכים מתהפכים בחזרה לצד עם סמן הסחורה.

4. Colonist

על השחקן לבחור באחת מבין שתי אפשרויות אלו:

- א. השחקן יכול להציב מתיישבים על הלוח. בעבור כל אחד עליו לשלם 1 אוכל וכלי אחד. המתיישבים החדשים יכולים להיות מוצבים ברומא או בכל עיר אחרת בה לשחקן יש בית.
- ב. השחקן מקבל 5 כסף ובנוסף 1 כסף בעבור כל מתיישב על הלוח.

5. Marcator

ביצוע בשני שלבים:

- א. השחקן מקבל 3 כסף מהבנק (או 5 כסף בקניית קלף דומה משורת הקלפים).
- ב. השחקן יכול לסחור בשתי סוגי סחורות עם הבנק, משמע הוא יכול למכור 2 סוגי סחורות, לקנות שתיים, או למכור סוג אחד ולקנות סוג אחר. כמות הסחורות שהשחקן יכול לקנות או למכור מוגבלת רק במקומות הפנויים שבמחסן (לוח) השחקן, כאשר כל סחורה בודדת תופסת מקום אחד במחסן. המסחר מבוצע במחירים קבועים הרשומים על גג המחסן.

6. Diplomat

השחקן מבצע פעולה מקלף פרטי של שחקן אחר שברגע זה הינו הקלף העליון בחפיסת הקלפים המושלכים שלו. הפעולה מבוצעת בדומה למצב בו היה השחקן משחק קלף זה בעצמו. לא ניתן להעתיק משחקנים שהקלף האחרון ששיחקו היה הדיפלומט עצמו, או שבאמצעות קלף Tribune השיבו זה עתה את כל הקלפים לידם.

7. Senator

שחקן יכול לרכוש עד 2 קלפים משורת הקלפים על הלוח ולקחת אותם לידו. עלות הקלף הינה סכום הסחורה הרשומה בשורה האדומה שעל הקלף עצמו, בתוספת לעלות על שורת הקלפים בלוח. סימן שאלה משמעו כל סחורה שהשחקן בוחר. לאחר הרכישה כל הקלפים שנשארו מחליקים שמאלה, באם יש שם מקום פנוי, והשורה מתמלאת לסך של 7 קלפים חדשים. (כל עוד יש מספיק קלפים בחפיסה).

8. Consul

שחקן יכול לרשום קלף אחד משורת הקלפים, ולקחת אותו לידו. עלות הקלף היא הסחורה הרשומה על הקלף בלבד, ללא צורך לשלם את העלות שמופיעה על הלוח במיקום הקלף. כמו בעת רכישת קלפים ע"י ה Senator הקלפים יחליקו שמאלה לאחר הרכישה, ולאחר מכן קלפים מהחפיסה ימלאו את המקום החסר.

9. Specialists

(Mason, Farmer, Smith, Vintner, Weaver) - כל הבתים של השחקן בכל האיזורים המייצרים את הסחורה הרלוונטית, מייצרים סחורה המועברת למקומות פנויים במחסן השחקן.

חוקים נוספים

Praefectus Magnus - אם שחקן אשר מחזיק בקלף זה משחק את אחד הקלפים Prefect (א) או Diplomat), הוא מקבל בונוס כפול: 2 יחידות במקום יחידה אחת. היצור בערים עצמם אינו משתנה. לאחר שימוש בקלף הוא מעביר אותו לשחקן שמימינו. שחקן אינו יכול לבחור שלא להשתמש בקלף זה כאשר הוא מבצע פעולות אלו והקלף ברשותו, אולם אם שחקן השתמש בקלף Prefect לטובת איסוף כספי הבונוס בלבד, ולא לייצור, אזי אין הפעלה של Praefectus Magnus, והקלף נשאר בידו. אין אפשרות להכפיל את בונוס הכסף.

מחסן - לכל שחקן מחסן עם 12 מקומות. כל מקום במחסן יכול להכיל מתיישב אחד או סמן סחורה אחד. בתחילת המשחק 4 מיקומים תפוסים ע"י מתיישבים, ולכן הם אינם זמינים לאחסון סחורה. אולם אם שחקן מציב מתיישב נוסף על המפה, נפתח מקום נוסף במחסן. במצב בו המחסן מלא (אם ע"י מתיישבים ואם ע"י סחורה) לא ניתן לקבל או לרכוש סחורות נוספות. לא ניתן להפטר מסחורה אחת על מנת לקבל אחרת במקומה. במקרה בו שחקן מקבלת מספר סחורות יחד, אולם אין לו מקום לכולן, הוא רשאי לבחור באלו מהם יחזיק, אולם הוא אינו יכול להחליט להשאיר מקום פנוי במחסן.

מסחר - שחקנים אינם רשאים לסחור בניהם במשחק. מלאי - סחורות וכסף אינם מוגבלים במשחק. מספר המתיישבים לכל שחקן הינו 6 לכל היותר.

ניקוד ביניים

ביצוע ניקוד ביניים מומלץ רק כאשר השחקנים הינם חדשים למשחק, כאשר כלל השחקנים מכירים את המשחק, הם רשאים להחליט שלא לבצע שלב זה.

כאשר שחקן משחק לראשונה את קלף Tribune, שחקן זה בלבד מסכם את הנקודות שיש לו בשלב זה כאילו היה זה סוף המשחק. מתבצע רישום של הניקוד על לוח הניקוד. לאחר שכל השחקנים שיחקו Tribune לראשונה מתבצעת בדיקה מי השיג את מספר הנקודות הגבוה ביותר. שחקן זה מקבל 2 כסף. המקום השני מקבל 1 כסף. במקרה של שוויון כל השחקנים החולקים את המיקום מקבלים אותו סכום כסף (2 למקום ראשון, ו-1 לשני). לאחר ביצוע התשלום, מתאפסים כל נקודות הניצחון של כלל השחקנים.

סיום המשחק

המשחק מסתיים בהתקיים אחד מתנאים אלו:
א. שחקן רכש את הקלף האחרון לרכישה משורת הקלפים.
ב. שחקן בנה את ביתו ה-15.
בשני המקרים אותו שחקן מקבל את קלף "Concordia" אשר שווה 7 נקודות ניצחון. לאחר מכן כל שחקן מבצע עוד תור אחד אחרון, בסיומו יסכמו השחקנים את נקודותיהם ויוכרע המנצח. במצב של שוויון בעל הקלף Praefectus Magnus הוא המנצח, או השחקן שאמור לקבל אותו ראשון.

ניקוד סופי

כל קלף שמשוחק משוייך לאחד האלים. כל קלף משוייך לאחד ההשגים במשחק (למשל: מספר מתיישבים, או מספר קולוניות בהם יש לך בתים וכולי). תחילה השחקנים יאספו את כל הקלפים שברשותם, כולל אלו בערימת המושלכים שלהם. בהמשך כל שחקן ימין את הקלפים על פי האל אליו הם משתייכים. ויקבל את הנקודות (על פי הרשום למטה) בעבור כל קלף שברשותו. מומלץ להתחיל ב Vesta לכלל השחקנים, ולהמשיך לפי הסדר הרשום כאן:

Vesta - השחקן מחשב את ערך כלל הסחורות שבמחסנו (למעשה מוכר סחורות על פי מחיריהם הקבועים) בתוספת הכסף המזומן שברשותו ומקבל נקודה אחת בעבור כל 10 כסף שברשותו בסוף התהליך. הסכום מעוגל למטה.
Jupiter - נקודה אחת לכל בית שנמצא בעיר שאיננה עיר לבנים. (מקסימום של 15 נקודות).
Saturnus - נקודה אחת לכל איזור בו לשחקן יש לפחות בית אחד. (מקסימום של 12 במפה הגדולה, ו-11 במפה הקטנה).
Mercurius - שתי נקודות ניצחון לכל סוג של סחורה שהשחקן מייצר (מקסימום 10 נקודות).
Mars - שתי נקודות בעבור כל מתיישב על המפה (מקסימום 12 נקודות).
Minerva - על פי הרשום בקלף. שחקן מקבל נקודות לכל עיר ברשותו התואמת את סוג העיר המופיע על הקלף.