

חוקים בעברית - Bora Bora

רעיון כללי

במשחק זה תערוך מסע לאיי בורה בורה. תקים בקתות בהם הנשים והגברים העמידים של השבט שלך יצאו לדיג, ויאספו צדפות. בנוסף הם יעבדו את אלילהם, ע"י טיפוח המקדשים, ומתן זבחים לאילים. במשחק זה שחקנים ישתמשו בקוביות על מנת לבצע פעולות שונות, תוך כדי תכנון טקטי. השחקן שיפעל בהתאם להתפתחות המשחק, בצורה היעילה ביותר, יקבל את מירב הנקודות - ויוכרז כמנצח.

רכיבי המשחק

- 18 מנחות.
- 36 צדפות.
- 12 אריחי דגים.
- 36 אריחי אישה.
- 36 אריחי גבר.
- 60 אריחי משימות (בנוסף 2 אריחים חלופיים).
- 24 אריחי תכשיטים.
- 7 אריחי פעולות.
- 10 אריחי אלילים.
- 24 אריחי בניינים.
- 4 אריחי סמן תור.
- לוח משחק.
- 30 חומרי בניה (10 מכל סוג - חול, אבן, עץ).
- 60 קלפי אלילים (12 בכל צבע).
- לכל שחקן (בכל צבע): 12 בקתות, 4 כהני דת, 2 סמנים, 3 קוביות, 1 לוח שחקן.

סידור המשחק

הצב את חומרי הבנייה, צדפות, והמנחות לצדי הלוח. הצב את אריחי הפעולות (בהתאם למספר השחקנים) לצד הלוח כשפניהם למעלה:



- 2 שחקנים - 5 אריחים - עוזר, מקדש, בנייה, גבר/אישה(יחד), ים/יבשה(יחד), (ראה בהמשך).
- 3 שחקנים - 6 אריחים - הפרד את אריחי הגבר/אישה.
- 4 שחקנים - 7 אריחים - הפרד את אריחי הים/יבשה.

באופן אקראי הצב את אריחי הדגים במקומות המיועדים להם על יד האיזורים השונים (12 אריחים).



ערבב באופן נפרד את אריחי הגבר, ואריחי האישה (36 מכל סוג), וצור 2 חפיסות כאשר פניהם למטה. משוך 6 אריחי מכל חפיסה והצב אותם במיקום המתאים כאשר פניהם למעלה. (בצידו הימני התחתון של הלוח, ראה תמונת האריחים משמאל).

הפרד את 7 אריחי המשימות בצבע ירוק בהיר משאר 53 אריחי המשימות בצבע ירוק כהה, וערבב כל חפיסה בנפרד. חלק לכל שחקן אריח ירוק בהיר אחד, וכן שני אריחים בצבע ירוק כהה. בהמשך המשחק יציבו השחקנים על פי הסדר שירצו את האריחים הללו בפניה הימנית התחתונה של הלוח שלהם. הסר את יתרת האריחים הבהירים מהמשחק, והצב חפיסה של האריחים הכהים כשפניהם למטה. משוך עוד אריחים מהחפיסה שייצרת כמספר השחקנים במשחק +2, והצב אותם כשפניהם למעלה במקום המיועד להם על לוח המשחק.

ערבב את 24 אריחי התכשיטים ואז הצב אותם באופן אקראי כשפניהם למעלה בצורה של 4X6 על לוח המשחק, במקום המיועד להם.



הצב 6 מתוך 10 אריחי האלילים בערימה על מיקומם בלוח המשחק.

ערבב את קלפי האלילים, והצב אותם כחפיסה כשפני הקלפים למטה בצד הלוח. משוך 5 קלפים והצב אותם לצד הלוח כשפניהם למעלה.



תן לכל שחקן ערכה בצבע שלו:

1 לוח משחק.

12 בקתות - הצב בקתות אלו במקומותיהם על לוח השחקן.

6 בניינים - הצב אותם כשפניהם למעלה על מיקומיהם על לוח המשחק של השחקן.

אריח אל אחד - הצב אותו על לוח המשחק של השחקן.

3 קוביות.

4 כהני דת.

2 קלפי אלילים אשר נמשכים מהחפיסה ימצאו בידו של השחקן, חסויים מהשחקנים האחרים.

2 מנחות.

אריח סדר משחק - מחולק אקראית בין השחקנים כשפני האריח למטה. (במשחק בן פחות מ-4 שחקנים יש להוציא את האריחים העודפים).

השחקן אשר משך את האריח #1 מציב את סמן הניקוד (דיסק) בצבעו על הסיפרה 0, השחקן השני מציב את הדיסק שלו על 1 (מקבל 1 נקודות ניצחון), השחקן השני על 2, וכך הלאה.

בכיוון הפוך לסדר המשחק (משמע שחקן רביעי מתחיל עד לשחקן הראשון), כל שחקן:

- מציב ביקתה אחת על איזור שנמצא על יד אחד מארבעת האריחים של דג בודד.
- בנוסף השחקן מקבל מהבנק את המשאב המצוייר על האיזור בו הניח את הביקתה. (עץ, אבן, חול או מנחה).
- באם נלקח חומר בנייה יש להציבו בלוח השחקן (אמצע למעלה) במיקום המתאים על פי בחירת השחקן.

בהמשך יבצע השחקן הבא את הפעולה, כך הלאה עד לשחקן הראשון.

מהלך המשחק

המשחק נמשך 6 תורים, כל תור מתחלק לשלושה חלקים A, B, C. תזכורת למהלך המשחק רשומה גם בצידו הימני התחתון של לוח המשחק.



A - גלגל קוביות, ובחר פעולות:

השחקנים מגלגלים בסימולטניות את שלושת הקוביות שלהן. השחקן הראשון בוחר פעולה אחת ומבצע אותה מיד, לאחריו השחקן השני בוחר פעולה וכך הלאה. המשחק ממשיך על פי סדר המשחק, עד שכל השחקנים הציבו את שלושת הקוביות שברשותם על אריחי הפעולות וביצעו פעולות אלו.

חשוב! - מותר להניח קוביה על אריח פעולה רק אם ערכה קטן יותר מערך הקוביה הנמצא כבר על אריח זה. (חריג - אליל כחול - ראה בהמשך).

פעולות לביצוע -

התפשטות (באמצעות אריחי 'יבשה/ים') - התפשטות משמעה התיישבות (הנחת ביקתה) בסמוך לאיזור

שכבר יש לך ביקתה. ניתן לבצע התפשטות בדרך יבשתית (חץ חום) או בדרך ימית (חץ כחול). המספר שמופיע על הקובייה עימה בחרת פעולה זו מצביע על הערך הגבוה ביותר של הדרך היבשתית או הימית שאתה יכול לעבור בה. (ניתן כמובן לעבור בדרך שערכה נמוך מהקובייה עימה התבצעה הפעולה). לא ניתן לבצע התפשטות בצורה אלכסונית.

על מנת לבצע התפשטות, קח ביקתה מלוח השחקן (ניתן לקחת כל ביקתה אולם עדיף לשמור את המקום ה-12 לסוף המשחק), והצב ביקתה זו על מיקום הבנייה באיזור החדש. כעת יש לך מקום פנוי נוסף על הלוח ותוכל למלא אותו עם אריח של גבר או אישה (ראה בהמשך). בנוסף השחקן ייקח מהאיזור החדש חומר בנייה כמצוייר באותו איזור או מנחה. לבסוף על השחקן להחליט מייד (ורק בשלב זה) אם הוא מעוניין או לא לקבל נקודות בעבור אריחי הדגים (ראה בהמשך אודות האליל האדום). אריחי דגים יכולים לקבל ניקוד רק פעם אחת לשחקן בכל איזור, ורק במהלך ביצוע התפשטות. באם יש כבר ביקתה באיזור החדש, הזז את הביקתה הקודמת מאיזור הבנייה אולם השאר אותה באותו איזור.

חשוב! אסור שלשחקן תהיה יותר מביקתה אחת בכל איזור.

פעולת "אישה" - על הלוח מוצבים 6 אריחי אישה. ביצוע הפעולה מקנה אפשרות לקבל אריח אישה אחד בערך שווה או נמוך לערך המופיע על הקובייה. הצב את האריח על מיקום פנוי בלוח השחקן (מתוך המקומות שפינו הבקתות), כך שהאריח מכסה את החלק הירוק אולם משאיר גלוי את החלק התחתון ובו ציור צדפה/סטטוס.

חשוב! משמעות הפעולה הינה הנחת האריח על לוח השחקן, ולא שימוש ביכולת זו, בשלב זה.

פעולת "גבר" - זהה לפעולת אישה.

פעולת "עוזר" (אריח ועליו ציור של כף יד עם קובייה) - הפעולה מאפשרת לבצע מסחר. ערך הקובייה הינו מספר הפריטים בהם ניתן לסחור. ערכי המסחר רשומים בפינה השמאלית העליונה של כל לוח שחקן. ניתן לקבל בעבור 1 נקודה על הקובייה - קעקועים (סטטוס), צדפות, או 1 נקודה. בעבור 2 נקודות שעל הקובייה - ניתן לקבל מנחה, קלף אליל, חומר בנייה על פי בחירת השחקן, או העברת ביקתה על לוח השחקן למיקום ה-12.

- קעקוע - בעבור כל נקודה על הקובייה השחקן יכול "להוריד" אריח גבר, מהחלק הירוק לחלק המכסה את הקעקוע/צדפה. ניתן לבצע פעולה זו פעם אחת במשחק אל מול כל אריח. הזז את סמן הסטטוס על מסלול הקעקועים שעל הלוח. באם הסמן מגיע למקום בו כבר יש סמן אחר, הנח את הסמן של השחקן האחרון שהגיע לנקודה זו מעל הדיסקים/הנמצאים בנקודה. אין חובה להשתמש בכל הנקודות שעל הקובייה לצורך פעולה זו.

- צדפה - השחקן יפעל באופן דומה לפעולת הקעקוע, אולם במקום לסמן את מספר הקעקועים על מסלול הניקוד יש לקבל סמני צדפות ולהניחם ליד לוח השחקן.

- נקודות ניצחון - ניתן כאמור לקבל נקודת ניצחון בעבור כל נקודה על הקובייה, במקרה זה פשוט סמן

את הניקוד על ציר הניקוד המקיף את לוח המשחק.

- מנחה - קבל סמן מנחה מהבנק בעבור כל 2 נקודות על הקוביה. הצב את הסמן על יד לוח השחקן.
- קלף אליל - קח קלף אליל בעבור 2 נקודות על הקוביה. השחקן יכול לבחור אחד מחמשת הקלפים הפתוחים או קלף חסוי מראש החפיסה. אם נלקח קלף מהקלפים הגלויים, מיידית הצב במקום קלף חדש מהחפיסה.
- חומרי בנייה - קח חומר בנייה כרצונך והצב אותו על הלוח השחקן לכל 2 נקודות שעל הקוביה. באם אין לך מקום פנוי על לוח השחקן, הצב את חומר הבנייה לצד לוח השחקן. אין מגבלה לכמות חומרי הבנייה במשחק.
- הזז ביקתה - הזז ביקתה אחת בלוח השחקן למיקום ה-12 (מעט בהיר יותר), בעבור כל 2 נקודות על הקוביה. ניתן להעביר למיקום זה כמה ביקתות שתרצה. פעולה זו מקנה לך מיקומים לאריחי גבר/אישה מבלי לבצע פעולת התפשטות. כמובן שלא ניתן להעביר ביקתות שנמצאות כבר על לוח המשחק.

פעולת "מקדש" - קח כהן דת והצב אותו על לוח המשחק. ערך הקוביה הינו הערך הגבוה ביותר עליו ניתן להניח כהן דת. באם נמצא כבר כהן דת על ערך זה, הזז אותו ימינה ערך אחד. אם כהן הדת שהוזז מועבר למקום בו נמצא כהן דת אחר, הזז גם את כהן הדת החדש מיקום אחד ימינה, וכך הלאה, עד אשר יגיע אחד מכהני הדת למקום פנוי, או שכהן דת אחד יועבר ימינה ולמעשה יוצא מהמסלול, ומושב לשחקן שהניחו.

חשוב! עם כל הנחת כהן דת מתקבל באופן מיידי בונוס אש (ראה בהמשך) ובנוסף, כל הכהנים בסוף התור שווים נקודות ניצחון. (ראה הסבר אודות שלב C).

פעולה "בנייה" - השחקן רשאי לבנות אחד מאריחי הבנייה שלו, ערך הקוביה מציין את הערך האריח הגבוה ביותר שתוכל לבנות. הסר שני חומרי בנייה סמוכים (אופקית או אנכית) מלוח המשחק שלך, והשב אותם לבנק. לאחר מכן הצב את אריח הבנין (הצד עם הקוביה למטה) על שני מיקומים אלו. בהתאם לשלב במשחק השחקן מקבל 4, 7, או 10 נקודות (ראה טבלה על הלוח ליד אריחי התכשיטים), ובנוסף מקבל השחקן בונוס אש. אם אין לך 2 מיקומי חומרי בנייה סמוכים, אזי אינך יכול לבחור פעולה זו. חומרי בנייה, או בניינים שהוזבו אינם יכולים לזוז לאחר הצבתם.

בונוס "אש" - בעת קבלת בונוס זה (אם כאשר הוצב כהן דת, או בעת בניית בניין), השחקן מקבל מיידית:

- קלף אליל או מנחה. ובנוסף:
- התקדמות אחת על ציר הסטטוס (קעקועים) או קבלת צדפה אחת.

פעולת "דיג" - השחקן יכול להציב כל קוביה (ללא קשר לערכה) על הפינה השמאלית העליונה של הלוח ולקבל בעבורה 2 נקודות.

שלב B - ביצוע יכולות הגבר והאישה

על פי סדר השחקנים כל שחקן יכול להשתמש בפעולת גבר **אחת** ופעולת אישה **אחת**. השחקן יכול לקבוע

באיזה סדר יבצע פעולות אלו. הפעולה האפשרית מוצגת על פי הסמל, בצידו הימני של האריח. אם יש לך נשים עם אותו הסמל ניתן לבצע פעולה אחת חזקה יותר, אך לא ניתן לבצע 2 פעולות. כך גם עם אריחי הגבר, אולם לא ניתן לשלב אריחי גבר ואישה לפעולה חזקה יותר. מיקום אריחי הגבר והאישה על לוח השחקן אינו משנה, כך גם אינה משנה העובדה באם האריח הורד למטה או לא. שימוש ביכולתיהם אינו משנה דבר באריח, וניתן להשתמש בהם שוב בתור הבא. דוגמא: לשחקן יש 2 אריחי גבר שמאפשרים התפשטות, הוא יכול לבצע פעולה אחת של התפשטות בערך של 4 או פחות, הוא אינו יכול לבצע 2 פעולות התפשטות. באם יש לו אריח אישה עם פעולה דומה, הוא אינו יכול לחבר את פעולת האישה עם שני הגברים אולם הוא יכול לבצע פעולת התפשטות נוספת עימה. פעולות אפשריות -

- דרך יבשתית/ימית - ניתן לבצע התפשטות בערך של 2 לכל אריח. אולם כאמור בעזרת 2 אריחים דומים ניתן לעשות זאת בערך של 4, ובעזרת 3 אריחים בערך 6.
- קבלת גבר/אישה - ניתן לקבל אריח גבר/אישה כאילו הנחת קוביה בערך 3 (או 6 בעזרת 2 אריחים דומים).
- בנייה - בנה בנין אחד כאילו הנחת קוביה בערך 3 על קלף הפעולה (או 6 בעזרת 2 אריחים).
- קבלת חומרי בנייה - קבל חומר בנייה אחד והצב אותו על הלוח שלך. (קבל 2 או שלוש חומרים אם יש לך אריחים נוספים)
- הזז ביקתה - העבר אחת מהביקתות שלך למיקום ה 12. (או יותר מביקתה אחת עם אריחים נוספים).
- נקודות ניצחון - קבל 2 נקודות ניצחון בעבור כל אריח מסוג זה.
- קלף אליל - קבל קלף אליל בעבור כל אריח מסוג זה.
- מנחה - קבל סמן מנחה בעבור כל אריח מסוג זה.
- סטאטוס (קעקוע) - התקדם בציר זה על פי כמות האריחים מסוג זה.
- צדפות - קבל צדפה בעבור כל אריח מסוג זה.

שלב C - קבל נקודות על פי צידו הימני של הלוח

קבל נקודות על פי שלבים אלו:

א. ציר הסטאטוס - כל שחקן מקבל את מספר הנקודות כפי שמופיע על יד הסמן שלו בציר הסטאטוס, ערך שיכול לנוע בין 0 ל 15 נקודות. לאחר מכן החזר את סמני כל השחקנים לערך 0, דיסק השחקן אשר היה לו את מספר הנקודות הרב ביותר יהיה למעלה, ויתרת השחקנים עד השחקן עם מספר הנקודות הנמוך ביותר למטה. סדר זה הינו גם סדר השחקנים לסיבוב הבא.

ב. מקדשים - שחקנים מקבלים נקודות בעבור כהני הדת שעל ציר המקדש. בשני הסיבובים הראשונים, כל כהן על ציר המקדש שווה 1 נקודה, בשני הסיבובים האמצעיים - 2 נקודות, ובשני הסיבובים האחרונים - 3 נקודות.

בנוסף השחקן שלו מספר כהני הדת הגדול ביותר מקבל אריח אליל. במקרה של שיוויון השחקן שיש לו את כהן הדת במיקום השמאלי יותר מקבל את הבונוס.

ג. תכשיטים - על פי סדר השחקנים החדש, כל שחקן יכול לבחור לרכוש אריח תכשיט אחד מהטור המתאים לסיבוב זה. עלות האריח הינה עלות הצדפות שעל התכשיט. הצב את התכשיט שנרכש פנים למטה על לוח השחקן, הנקודות בעבור תכשיטים אלו יתקבלו בסוף המשחק. באם שחקן אינו יכול או אינו רוצה לרכוש תכשיט, הוא מכריז "עבור". תכשיטים שלא נרכשו במהלך התור מהטור הרלוונטי מוצאים מהמשחק. טבלת התכשיטים מהווה אינדקס לתור בו המשחק נמצא.



טבלת התכשיטים (בתור השלישי), מעליה ציר המקדש (כהני דת), ומעליה ציר הסטאטוס (קעקועים).

ד. אריחי משימות - על פי סדר הסיבוב החדש, כל שחקן בתורו יכול להשלים אריח משימה אחד. אם שחקן יכול להשלים משימה ללא עזרה, הוא מקבל 6 נקודות. אם שחקן נדרש לעזרתו של אליל צהוב על מנת להשלים את המשימה (ראה אלילים) הוא מקבל 4 נקודות. באם השלים משימה, (עם או ללא עזרה) הוא מניח את האריח על לוח השחקן, שם ישאר אריח זה עד סוף המשחק. (מיקום ירוק עם סימן וי). אם שחקן אינו יכול להשלים משימה, הוא חייב לוותר על אריח אחד שברשותו, ומחזירו לקופסת המשחק ללא קבלת נקודות. לאחר מכן על פי סדר השחקנים יש לבחור אריח משימה חדש לכל שחקן.

בשלב זה הסיבוב תם. השב לקופסת המשחק את שני אריחי המשימות שלא נבחרו, וכן כל אריחי גבר ואישה שעל הלוח. לאחר מכן הוסף 6 אריחי אישה וגבר חדשים, כמו גם אריחי משימה חדשים (על פי מספר השחקנים +2) עשה זאת גם בתחילת תור 6. החל בסיבוב חדש...

סוף המשחק

לאחר סיבוב 6 לכל שחקן יש אפשרות להשלים את שלושת אריחי המשימות שברשותו. ניקוד סופי (ראה גם בפניה השמאלית התחתונה של לוח השחקן):

- 2 נקודות בעבור כל אריח אל ברשות השחקן.
- 1-6 נקודות בעבור כל אריח דגים הצמוד לאיזור בנייה המכיל בקתה בצבע של השחקן.
- 1-9 נקודות בעבור כל אריח תכשים שברשות השחקן.

בנוסף כל שחקן מקבל 6 נקודות באם השלים את המשימות הר"מ:

- 9 אריחי משימות מושלמים.
- 6 תכשיטים ברשותו.
- השלמה של כל שטח חומרי הבנייה (ללא קשר לעובדה באם יש במקום בניין או חומר בנייה).
- בניית 6 בניינים.
- הצבת ביקתה בכל אחד מ-12 האיזורים.
- כל 12 המיקומים על לוח השחקן מולאו באריח גבר או אישה.

כלל יתר חומרי הבניין, צדפות, מנחות, או קלפי אלילים - אינם שווים דבר בסוף המשחק.

בעל מספר הנקודות הגבוה ביותר - מנצח. במקרה של שיוויון, השחקן המנצח הינו השחקן הקודם בסדר התור.

אלילים

על מנת לשחק קלף אליל, שחקן חייב בנוסף לכך לתת סמן מנחה. באם אין לשחקן סמן מנחה הוא אינו יכול לשחק קלף אליל. כאשר שחקן משחק קלף אליל הוא יחשוף אותו, יבצע את פעולתו וישליך את הקלף לערימת הקלפים המושלכים, בנוסף ימסור לבנק סמן מנחה אחד. באם חפיסת קלפי האליל אוזלת, יש לערבב את קלפי האליל המושלכים וליצור חפיסה חדשה.

חשוב! בכל זמן ניתן לשחק 2 קלפי אליל מאותו הצבע, לשלם סמן מנחה אחד, ולבחור כל יכולת של אליל אחר לביצוע.

אליל כחול - בעת משחק אליל כחול (אפשרי רק בשלב A) ניתן לשחק קוביה על אריח פעולה, גם אם ערך הקוביה גדול או שווה לערך קוביה שכבר שוחקה. שחקן חייב לשחק אליל כחול בעבור כל קוביה שברצונו להניח. כך שאם שחקן אחר ירצה להניח קוביה נוספת באותו אריח הגבוהה או השווה לקוביה הנמוכה ביותר על האריח עליו לשחק שוב אליל כחול. ניתן לשחק אליל כחול בנוסף לאליל לבן או אדום.

אליל לבן - בעת משחק אליל לבן (אפשרי רק בשלב A) קוביה שהונחה על אריח (על פי החוקים הרגילים) נחשבת כבעלת ערך 6 לצורך ביצוע הפעולה בלבד. יתר הקוביות שיונחו על האריח יתייחסו לערך המופיע בפועל על הקוביה.

אליל אדום - ניתן להניח אליל אדום (אפשרי בשלב A או B) בעת ביצוע פעולת התפשטות. במידה ושחקן הקלף השחקן מקבל ניקוד על פי אריח הדגים הצמוד לאיזור אליו בוצעה ההתפשטות. אריח הדגים נשאר במקומו לאחר ביצוע הניקוד האמור. שחקן אינו יכול לשחק יותר מקלף אליל אדום אחד בעת פעולת התפשטות.

אליל ירוק - בעת משחק אליל ירוק ((אפשרי רק בשלב B) שחקן יכול לבחור אחת משתי פעולות אלו: הכפלת יכולת של הגבר או אישה אשר הוא משחק בתור זה. אם השחקן משחק מספר אריחים דומים, הכפלת הערך הכולל. עדיין לא ניתן לבצע מספר פעולות. לחילופין - הפעלה של אריח גבר או אישה נוסף.

אליל צהוב - בעת משחק אליל צהוב ((אפשרי רק בשלב C) ניתן להשלים אריח משימה ללא ביצוע תנאי אחד. לדוגמא: אם כרטיס המשימה דורש 3 עצים, ניתן להשלימה עם 2 עצים. או אם המשימה דורשת 9 איזורים עם ביקתה ניתן להלשים זאת עם 8. אולם שימוש בקלף זה מאפשר לשחקן לקבל רק 4 נקודות במקום 6.

ניתן להשמש באליל צהוב אחד לכל משימה. בתור 6 כאשר מושלמות 3 משימות, כל קלף אליל יכול לסייע במשימה אחת בלבד, וכל קלף שכזה דורש מנחה משלו.

אריחי אלילים - ניתן להשתמש באריח אליל במקום כל קלף אליל, אריח אליל אינו דורש מנחה לע מנת להיות מופעל. לאחר שימוש באריח אליל, הוא מושב לבנק.