

## Deck E

### מקצועות – Occupation

מס	תוכן
147	קבל מיד 1 ירקות. כאשר אתה משחק "קח 1 ירקות" אתה מקבל גם 1 תבואה.
148	קלף זה נחשב 2 מקצועות לטובת שימוש בשיפורים קטנים, ולטובת ניקוד "REEVE"(217)
149	בכל פעם שמישהו אחר אופה לחם גם אתה יכול לאפות בתנאי שיש לך תנור עם סמל האפייה. אם אתה מבצע אפייה בעצמך אתה מקבל 1 אוכל נוסף.
150	בתחילת כל קציר אתה יכול לבצע אפייה, אם יש לך תנור. בעת הוצאת קלף זה אתה יכול לבצע אפייה נוספת.
151	פעם אחת במשך המשחק כאשר לביתך 5 חדרים אתה מקבל חדר אחד נוסף.
152	בכל פעם שאחד מבני המשפחה לוקח עץ אתה מקבל בנוסף 1 אוכל.
153	בסוף המשחק אתה יכול להחזיר 2 קלפי תחינה (שהתקבלו מאי יכולת להאכיל).
154	בכל שלב ההאכלה של הקציר אתה יכול להמיר 1 תבואה ב-3 אוכל. (פעם אחת בכל קציר).
155	אתה מקבל 1 אוכל מהקופה בכל פעם שמישהו אופה 1 תבואה. (כולל כאשר אתה אופה)
156	בכל פעם שאתה ממיר חזיר לאוכל אתה מציב את החזיר על הקלף הזה. בסוף המשחק אתה מקבל 1/2/3 נקודות אם יש על הקלף 2/3/4 חזירים "שחוטים" על הקלף.
157	אתה זקוק ל 1 פחות קנה כאשר אתה מרחיב את חדרי הבית, מבצע שיפוץ, או כאשר אתה בונה את השיפורים הללו (103)WATER MILL, (84)CHICKEN COOP, HALF TIMBERED HOUSE, (71)HOUSE HOLIDAY, (86)CORN STOREHOUSE, (144)MANSION
158	בכל זמן אתה יכול להפוך כל כמות של עץ לאוכל ביחס המרה של אחד לאחד.
159	אתה יכול להשתמש במשבצות הפעולה של בניית חדרים או הגדלת המשפחה אפילו אם יש שם כבר שחקן אחר.
160	בפעם הבאה שתבנה גדרות קבל 1 חזיר. בפעמים הבאות קבל 1 פרה.
161	בכל פעם שאתה מבצע פעולת דייג (FISHING) אתה יכול לבחור להכפיל את כמות האוכל במשבצת. אבל אם תכפיל אתה חייב למסור 1 אוכל לבעלי הקלפים הללו – (12) FISHING ROD, (22) RAFT, (30)CANOE, (95)FISH TRAP, (126)LANDING NET.
162	אם יש לך תנור אתה יכול להמיר חיות לאוכל בכל זמן, קבל 2 אוכל בעבור כבשה, חזיר-3, פרה-3
163	אתה יכול להשתמש בפעולות אלו אפילו אם הן תפוסות ע"י שחקן אחר – קח 1 ירקות, PLOW, PLOW&SOW.
164	הוסף את קלף הפעולה 2 עץ (מקלפי המשחק של 3 שחקנים), בתחילת כל סיבוב הצב 2 עץ על קלף זה, כל שחקן שרוצה להשתמש בקלף חייב לשלם לך 2 אוכל.
165	בסוף המשחק אתה מפסיד נקודות רק בעבור שטחים לא מנוצלים וכרטיסי תחינה.
166	בכל פעם שאתה מבצע day laborer אתה מקבל גם 1 ירקות.
167	בכל פעם שאתה מבצע TRAVELING PLAYERS אתה מקבל גם 1 תבואה.
168	בכל פעם שאתה לוקח 1 תבואה, אתה מקבל גם 1 ירקות.
169	בכל פעם שאתה מבצע TRAVELING PLAYERS אתה יכול להשאיר 1 אוכל ולקחת 1 ירקות.
170	בסוף המשחק אם יש לך יותר חיות מכל סוג מכל אחד מיתר השחקנים אתה מקבל נקודות בהתאם לכמות השחקנים במשחק. כמות שחקנים – 3/4/5 נקודות 2/3/4
171	אתה יכול להמיר 3 עץ ל – 1 חימר אן 1 קנה אן 1 אבן. או להמיר 2 חימר או 2 קנה או 2 אבן בעבור 1 חומר בניה אחר.
172	בסוף המשחק אתה מקבל נקודה נוספת בעבור כל חדר בבית האבן שברשותך. (סה"כ 3 נקודות לחדר במקום 2).

	יש לשלם 2 אוכל נוספים בעת הוצאת קלף זה.
173	אם שחקן אחר שיחק את הקלף CHIEF (172) אתה יכול להוציא קלף זה מיד וללא עלות. ניתן גם לשחק קלף זה כמקצוע רגיל. בסוף המשחק אתה מקבל 3 נקודות בונוס אם יש לך בית מאבן, או 1 נקודה אם יש לך בית חימר.
174	בסוף המשחק אתה מקבל 1 נק' בעבור כל מקצוע ששיחקת לאחר מקצוע זה.
175	בכל פעם שאתה בונה 1 גדר לפחות אתה מקבל 3 גדרות נוספות בחינם.
176	קבל 1 עץ נוסף בכל פעם שאתה לוקח עץ.
177	בסוף המשחק אתה מקבל 1 נקודה בעבור כל חדר בבית העץ שברשותך.
178	שחק את הקלף הזה במסגרת השלב הראשון (סיבובים 1-4) בתחילת סיבוב 11 הרחב את ביתך בחדר אחד ללא תשלום, ובתנאי שעדיין אין לך בית אבן.
179	בכל פעם שאתה מבצע שיפור קטן, או שיפור גדול, אתה יכול לשלם 1 אוכל ולבצע פעולה זו פעם נוספת.
180	בעת הוצאת קלף זה קבל 1 ירקות וניתן לשתול אותם מיידית אם יש לך שדה פנוי. (ניתן לשתול רק את הירק הזה).
181	בתחילת שלב ההאכלה בקציר, 2 בני משפחה שלך צורכים 2 אוכל וכל היתר צורכים 1 אוכל בלבד.
182	בכל פעם שמישהו בונה תנור (כולל אותך) אתה מקבל 1 אוכל ו 1 עץ.
183	בזמן קציר ניתן להמיר 1 קנה ב 3 אוכל.
184	הערם מלמטה למעלה – ירקות, קנה, חימר, עץ, ירקות, אבן, תבואה, קנה. בכל זמן אתה יכול לרכוש את הסמן שבראש בעבור 1 אוכל.
185	אתה יכול להמיר תמיד 2 חימר ב 1 אבן או 3 חימר ב 2 אבן.
186	אתה יכול להמיר – 2 חימר בעבור 1 כבשה או 1 קנה. 3 חימר בעבור 1 חזיר או 1 אבן, 4 חימר בעבור 1 פרה.
187	הצב 1 חימר בכל אחד מהסיבובים 14-6 קבל את החימר בתחילת כל סיבוב.
188	בכל פעם שבן משפחה לוקח חימר קבל 2 חימר נוספים.
189	בסוף המשחק אתה מקבל 1 נקודה נוספת בשביל כל קטגוריה בה הגעת ל 4 נקודות. (כולל 4 אורות מגודרות).
190	כשהגעת לבית חימר הצב 1 אוכל בכל אחד מהסיבובים שנותרו. אם יש לך כבר בית חימר או בית אבן הצב 1 אוכל בכל אחד מהסיבובים הנותרים.
191	בכל שלב במשחק כאשר בית האבן שלך הגיע לפחות ל 4חדרים אתה מקבל חדר נוסף ללא עלות נוספת.
192	החל מהפעם הבאה כאשר תשחק מקצוע, קבל 2 אוכל לפני שתשלם בעבור המקצוע.
193	אם עכשיו, או שבשלב כלשהו תהיה השחקן האחרון שיש לו 2 חדרים קבל מיד – 3 עץ, 2 חימר, 1 קנה ו-1 אבן.
194	כאשר יש לך בית אבן אתה יכול לשלם 1 אוכל בתחילת כל תור ולשתול שדה.
195	בכל פעם שאתה מבצע PLOW, או PLOW&SOW אתה יכול לשלם 1 אוכל בכדי לשתול שדה נוסף.
196	בכל פעם שבן משפחה לוקח עץ הוא יכול להשאיר 1 עץ ולקחת במקום זה 2 אוכל.
197	בסוף המשחק אתה מקבל ניקוד 1/3/5/7/9 באם יש לך 5/6/7/8/9 שיפורים לפניך.
198	יש לשחק קלף זה עד הסיבוב התשיעי! בסיבובים 10, 11-12 יתר השחקנים (לא כולל אותך) מנועים להתשמש באחד מ"ילדי" המשפחה באותו סיבוב. (מבצעים פעולה פחות, בתנאי שיש להם יותר משני בני משפחה).
199	שלם 2 חימר פחות בכדי לשפץ לבית חימר, וכן 2 אבן פחות בכדי לשפץ לבית אבן.
200	אתה יכול להפוך את בית העץ מיד לבית אבן מבלי להזדקק לבית חימר.
201	הוסף 5 ו 9- למספר הסיבוב הנוכחי, והצב 1 פרה בכל אחד ממספרי הסיבובים שהתקבל. בתחילת הסיבוב קבל את הפרה.
202	בכל פעם שאתה מבצע day laborer אתה מקבל בנוסף 1 תבואה. החל מסיבוב 6, אתה יכול לבחור לקבל 1 ירקות במקום התבואה.
203	אם יש לך 4 כבשים בזמן הקציר בשלב הרבייה, קבל 2 כבשים נוספות במקום 1 בתנאי שיש לך מקום.
204	הצב 1 כבשה על כל אחד משלושת הסיבובים הבאים, בתחילת הסיבוב קבל את הכבשה.

205	הצב 1 קנה בכל אחד מארבעת הסיבובים הקרובים, בתחילת הסיבוב קבל את הקנה.
206	בכל פעם שאתה בונה לפחות 1 גדר, אתה מקבל 1 אורווה שאתה חייב להציב מיד. אין צורך לשלם על האורווה.
207	בכל פעם שאתה בונה לפחות גדר אחת אתה מקבל בנוסף אורווה אחת שתוצב מיידית.
208	אורווה לא מגודרת אחת (רק אחת) יכולה להכיל 3 בעלי חים מאותו סוג.
209	ניתן להמיר 1 אבן בשני אוכל.
210	בכל פעם שאתה לוקח אבן, אתה יכול לקבל אבן נוספת, אם אתה מקבל מאותה משבצת פעולה משאבי בנייה נוספים, האבן הנוספת עולה לך 1 אוכל.
211	כל השיפורים, החדרים, והשפוצים – עולים לך 1 פחות אבן.
212	בכל פעם שאתה מבצע TRAVELING PLAYERS אתה מקבל לפחות 4 אוכל (כלומר משלים ל-4, לא מוסיף 4).
213	בבניית האורווה השנייה אתה מקבל 1 פרה. בבניית האורווה השלישית אתה מקבל 1 חזיר, ובבניית האורווה הרביעית, אתה מקבל 1 כבשה. (אתה מקבל את החיות גם אם בניית מספר אורוות ביחד.)
214	בכל קציר ניתן להמיר 1 חימר ל- 2 אוכל.
215	אתה מקבל "הלוואה" של חיה אחת מכל סוג, לפני שלב הניקוד בסוף המשחק אתה צריך להחזיר את החיות לקופה, בעבור כל חיה שאינך יכול להחזיר, תפסיד נקודה.
216	אתה יכול להחזיק חיות מסוגים שונים באותו מרעה.
217	קבל עץ על פי מספר הסיבובים שנותרו. 1/2/3/4 עץ בעבור 1/3/6/9 סיבובים. בסוף המשחק השחקן (או השחקנים) ששיחק הכי הרבה מקצועות מקבל 3 נקודות.
218	בכדי להרחיב את ביתך אתה צריך רק 3 משאבי בנייה מתאימים (עץ, חימר או אבן) ושני קנה.
341	אתה מקבל 4 עץ כשתרכוש את ה- JOINERY, או תשחק את ה-CABINETMAKER. תקבל 4 חימר כשתרכוש את ה-POTTERY, או כשתשחק את ה-POTTER (214). תקבל 3 קנה כשתרכוש את ה-basketmarket workshop, או כאשר תשחק את ה-basketmaker (183). אם בעת הוצאת הקלף יש לך כבר את הקלפים הללו, אתה מקבל את חומרי הבניה מיד.

## Deck E

### Minor improvement

מס קלף	דרישות מקדימות	עלות	תוכן	ניקוד	הערות
11		1 אוכל	הצב שדה אחד.		העבר הכרטיס ליושב משמאל.
12		1 עץ	בכל פעם שתבצע פעולת דיג קבל 1 אוכל נוסף. החל מסיבוב 8 קבל 2 אוכל נוסף בביצוע הפעולה.		
13		1 עץ 1 אבן	עלות חדר עץ הינה 2 עץ ו 2 קנה בלבד.		
14	השב לקופה תנור אחד שברשותך		בכל פעם שתאפה לחם, אתה יכול להשתמש בקלף זה על מנת להמיר 2 תבואה ב-5 אוכל כל אחד. בעת הוצאת קלף זה ניתן לבצע אפייה.	3 נק'	
15		1 עץ	תנור החימר ותנור האבן הינם שיפורים קטנים בעבורך, תנורי חימר, אבן, ועץ, עולים לך 1 פחות חומר בניה על פי בחירתך.		
16			קבל 1 עץ או 1 חימר		העבר הכרטיס ליושב משמאל.
17		3 עץ 1 אבן	בכל עת ניתן להמיר 1 תבואה בשני אוכל (גם אין אין ברשותך תנור)	2 נק'	
18	2 מקצועות		ניתן לזרוע 1 ירקות על כרטיס זה כאילו היה שדה. הכרטיס אינו נחשב לשדה במנין הנקודות.	1 נק'	
19		2 חימר	בכל פעם שאתה ממיר 2 סחורות לאוכל באמצעות COOKING HEARTE, FIREPLACE, או COOKING CORNER אתה מקבל 1 אוכל נוסף.	1 נק'	
20		1 חימר	אתה יכול להמיר בכל זמן ירקות ל 2 אוכל, כבשים ל 1 אוכל, חזיר ל 2 אוכל, ובקר ל 3 אוכל. בעת אפייה אתה יכול להמיר תבואה ל 2 אוכל.		
21		1 עץ 1 חימר 1 קנה 2 אבן	בסוף המשחק תקבל נקודה נוספת על כל חדר מאבן ברשותך (סה"כ 3 נקודות לחדר).	->	
22		2 עץ	בכל פעם שאתה מבצע פעולת דיג (FISHING) קבל בנוסף 1 אוכל או 1 קנה		
23		2 עץ	בסוף המשחק אם המרעה שברשותך תופס 6/7/8/9+ שטחים, אתה מקבל 1/2/3/4 נקודות.	->	
24	4 מקצועות	2 עץ	הצב 2 אוכל על כל אחד מהסיבובים הבאים בתחילת כל סיבוב תקבל את האוכל.	1 נק'	
25			בכל פעם שאתה הופך ירקות לאוכל באמצעות תנור אתה מקבל 1 אוכל בנוסף.		
		1 עץ	בכל פעם שאתה ממיר עץ לאוכל בעזרת הקלפים CABINETMAKER, SAWMILL, JOINERY קבל 1 אוכל נוסף או המר עוד 1 עץ ל 2 אוכל.		
27		3 עץ 1 אבן	בכל פעם שאתה מבצע "אפייה" אתה יכול להשתמש בתנור עץ זה להמיר תבואה ל 3 אוכל (ניתן להמיר כל	2 נק'	

		כמות תבואה (שתרצה) בעת הוצאת קלף זה ניתן לבצע פעולת אפייה.			
	->	בסוף המשחק אתה מקבל 1 נק' על בית חימר, או 2 נקודות על בית אבן.	1 עץ		28
		ניתן להחזיק עוד 2 כבשים בכל מרעה עם כבשים, וכן ניתן להחזיק 2 כבשים בכל ארווה לא מגודרת.		1 כבשה	29
	1 נק'	בכל פעם שמבצעים פעולת דיג, מקבלים 1 אוכל נוסף וכן 1 קנה.	2 עץ	2 מקצועות	30
		הצב 1 אוכל בכל אחד מהסיבובים הזוגיים הבאים, בתחילת הסיבוב תקבל את האוכל.		1 מקצוע 2 שיפורים	31
		בכל פעם שתשתול ירקות הצב סמן ירקות אחד נוסף בשדה.	1 עץ		32
		קבל 2 אוכל. מעתה ה – POTTERY הוא שיפור קטן בשבילך ולא יעלה לך דבר.	1 חימר	תנור	33
		בכל פעם שאתה לוקח עץ מהלוח אתה יכול להשאיר 2 עץ ולקבל במקומם 3 אוכל.	1 קנה		34
		בכל פעם שאתה לוקח סמן תבואה, קבל 1 נוסף.	1 עץ		35
	1 נק'	אתה יכול להשתמש 1 או 2 חימר במקום באותה כמות של קנה בכל פעם שאתה מרחיב או משפץ את הבית.		1 מקצוע	36
		בכל פעם שאתה מוסיף חדר לבית החימר שברשותך, אתה יכול לשלם 2 חימר, 1 עץ, ו 1 קנה. במקום 5 חימר ו 2 קנה.	2 עץ		37
	2 נק'	אין כל השפעה מלבד נקודות.		הסר 2 שיפורים ששוחקו	38
העבר את הכרטיס לשחקן שמשמאל.		קבל 1 ירקות.	1 תבואה		39
העבר את הכרטיס לשחקן שמשמאל		אתה יכול לגדר בחינם משבצת אחת.	2 אוכל		40
		בכל פעם שאתה אופה קבל 2 אוכל נוספים.	1 אבן		41
העבר הכרטיס ליושב משמאל.		קבל 1 אבן או אחד קנה.	1 עץ או 1 חימר		42
		הצב 1 אוכל בכל סיבוב שנותר בין הסיבובים 8-14. בתחילת הסיבוב תקבל את האוכל.		3 מקצועות	43
	2 נק'.	כלום.	1 עץ 1 חימר	לפחות שחקן אחד עם פחות מ-2 מקצועות	44
		הצב 1 עץ על כל תחילת סיבוב זוגי, קבל את העץ בתחילת הסיבוב.	2 אוכל		45
		הצב 1 תבואה על תחילת סיבובים 5, 8, 11, ו-14. בתחילת הסיבובים קח את התבואה.	2 עץ	2 מקצועות	46
		ניתן לשתול על קלף זה ירקות כאילו היה הקלף שדה. בנוסף ירקות שנקצרו משדה זה יכולים להפוך ל-4 אוכל בשלב הקציר.		3 מקצועות	47
		הצב 1 קנה על כל אחד משלושת הסיבובים הבאים. בתחילת כל סיבוב קבל את הקנה.		3 מקצועות	48
	1 נק'	בכל פעם שאתה משתמש במשבצת מקצוע, אתה יכול לשחק 2 מקצועות אחד אחרי השני, כאשר המקצוע השני עולה לך 2 אוכל.	1 עץ	2 מקצועות	49
כמובן שיש צורך לשלם על השיפוץ.		אתה יכול לשפץ את בית העץ לבית חימר בכל עת מבלי להזדקק לפעולת השיפוץ שעל הלוח.	1 עץ		50

		בכל פעם שיש קציר, בשלב השדות אתה מקבל 1 / 2 אוכל על כל 3/5 כבשים ברשותך.	1 עץ		51
העבר את הקלף לשחקן משמאל.		בעת הוצאת קלף זה הצב מיד אורווה אחת. האורווה אינה עולה דבר.	1 עץ		52
		בשלב הקציר- אתה מקבל 1 אוכל לכל כבשה שלישית שברשותך, ו 1 אוכל לכל פרה שניה.	2 עץ		53
	2 נק'	בכל פעם שאתה מבצע את פעולת "laborer day" אתה מקבל בנוסף 3 אבן.		4 מקצועות	54
העבר את הקלף ליושב משמאל.		מיד עם הוצאת קלף זה הוסף חדר לבית האבן שברשותך.	1 קנה 3 אבן		55
		בעת לקיחת אבן מכרטיסי הלוח הנגלים בשלבים 2, ו 4 – קבל 1 אבן נוספת.	1 עץ		56
	2 נק'	הצב 1 אוכל על כל אחד מהסיבובים 10-14. בתחילת הסיבובים קבל את האוכל.	2 אבן		57
הכרטיס אינו נחשב איזור מרעה לניקוד.		ניתן להציב עד 2 בעלי חיים על כרטיס זה, הם לא חייבים להיות מאותו סוג.	2 עץ	1 מקצוע	58
	1 נק'	כל מרעה יכול להכיל 2 חיות נוספות.	2 עץ		59
העבר את הקלף ליושב משמאל.		קבל 1 פרה.	1 כבשה		60
		פעמיים במשך המשחק כשאתה מבצע PLOW, או PLOW&SOW אתה יכול לשתול 3 שדות במקום 1.	4 עץ	3 מקצועות	61
		פעם אחת במשחק כאשר אתה משתמש בכרטיסים שתול שדה, או שתול וזרע ( PLOW AND SOW ) ניתן לשתול 3 שדות במקום 1.	3 עץ	2 מקצועות	62
		בשלב האכלה של הקציר אתה יכול להמיר 1 ירקות בחיה אחת מסוג כלשהו שכבר יש לך.			338

# Deck I

## מקצועות – Occupation

מס	תוכן
219	כאשר אתה שותל בשדה אחד הוסף 2 בשתילה (תבואה או ירקות), באם אתה שותל 2 שדות, הוסף 1 בכל שדה. אם אתה שותל 3 שדות ויותר אין בונוס.
220	בשבילך הבאר הינה שיפור קטן, ועולה רק 1 אבן ו-1 עץ.
221	קבל עץ על פי מספר הסיבובים שנותרו. 1/2/3/4 עץ בעבור 1/3/6/9 סיבובים. בסוף המשחק השחקן (או השחקנים) ששיחק הכי הרבה שיפורים (קטנים וגדולים) מקבל 3 נקודות.
222	בכל פעם שאתה מבצע שיפוץ (לבית חימר או אבן) ואתה הראשון לבצע זאת קבל 3 אבן, אם אתה שני קבל 2 אבן, שלישי 1 אבן. אתה לא מקבל את האבנים אם השיפוץ בוצע לפני הוצאת קלף זה.
223	בכל קציר אתה יכול לקצור 1 תבואה משדה של שחקן אחר. אותו שחקן מקבל 2 אוכל מהקופה.
224	בכל פעם ששחקן אחר שותל שדה אחד או יותר, אתה מקבל 1 תבואה (במשחק של 3 שחקנים) או 1 אוכל (במשחק של 4-5 שחקנים)
225	בכל פעם שאתה משתמש במשבצת "קח 1 תבואה" אתה יכול לשתול שדה אחד.
226	בכל פעם שאתה צריך לקצור ירקות אתה לוקח את הירקות מהקופה ולא מהשדה. הירקות נשארים בשדה.
227	קבל עץ על פי מספר הסיבובים שנותרו. 1/2/3/4 עץ בעבור 1/3/6/9 סיבובים. בסוף המשחק כל מי שבסיבוב 14 שיחק עם 5 שחקנים, מקבל 3 נקודות.
228	בכל פעם שאתה משתמש במשבצת "שחקן מתחיל" אתה יכול לבצע פעולה נוספת של שיפור קטן, או שיפור גדול.
229	בכל פעם שמישהו לוקח 1 תבואה, הוא חייב לשלם לך 1 אוכל, בנוסף אתה מקבל 1 אוכל מהקופה כאשר אתה לוקח 1 תבואה.
230	הצב את הקלף 1 חימר כקלף פעולה נוסף (מהחבילה של משחק ל-3 שחקנים) הצב מיידית על קלף זה 3 חימר, והוסף 1 חימר בתחילת כל סיבוב. כל שחקן שמשתמש בקלף זה חייב לשלם לך 3 אוכל.
231	כאשר אתה בונה בית אבן, הצב 1 אוכל על כל סיבוב שנותר, קבל את האוכל בתחילת הסיבוב. אם כבר יש לך בית אבן בעת הוצאת הקלף, הצב מיד 1 אוכל בכל סיבוב עד סוף המשחק.
232	אם לשחקן אחר יש משפחה גדולה משלך אתה מקבל 1 אוכל מיד עם הגדלת משפחתו. אם משפחתו גדולה ממשפחתך בשניים, אתה מקבל 2 אוכל. האוכל נלקח מהקופה ולא מאותו שחקן.
233	פעם אחת במשחק כאשר יש לך כבר בית חימר או אבן, אתה יכול להשתמש בהגדלת משפחה שבשלב 2 כאילו היה הגדלת משפחה ללא חדר (שבשלב 5), בנוסף משתמשים בשיפור הקטן שבקלף זה כרגיל.
234	בכל פעם ששחקן אחר לוקח עץ, אתה יכול לרכוש ממנו 1 עץ בעבור 1 אוכל (אינך צריך לבקש את הסכמתו).
235	הצב 1 עץ בחמשת הסיבובים הבאים. קבל את העץ בתחילת הסיבוב.
236	בסוף המשחק אתה יכול לשלם 1 אוכל בעבור כל משבצת ללא שימוש על הלוח שלך, על מנת שלא להפסיד נקודות.
237	בכל פעם שאתה משחק "TRAVELING PLAYER" אתה יכול לבחור להכפיל את כמות האוכל שתיקח, אולם במקרה כזה עליך לתת 1 אוכל לכל מי ששיחק את המקצועות הר"מ: (311)MAGICIAN, (167) CONJURER, STREET, (257)MUSICIAN, (249)PUPPETEER, (212)DANCER, (342) ANIMAL TRAINER, (169)STORYTELLER.
238	לאחר תחילת סיבוב 11, או מיד אם הקלף שוחק לאחר תחילתו של סיבוב 11, פתח את יתר קלפי הסיבובים עד סוף המשחק, אתה, ורק אתה, יכול להשתמש גם בפעולות אלו מיד, יתר השחקנים צריכים להמתין עד הסיבוב המתאים.
239	אתה יכול להמיר 1 תבואה ל 3 אוכל בכל זמן. כל שחקן יכול לעצור את זה ע"י לקיחת התבואה בעבור 2 אוכל שהוא ישלם לך. אם יותר משחקן אחד מעונינים לבצע זאת, אתה בוחר למי תמכור את התבואה.
240	בכל פעם שאתה מבצע את "קח 1 פרה" אתה מקבל 1 פרה נוספת.
241	שיפוץ בית העץ לבית חימר יעלה לך 1 חימר ו 1 קנה בלבד. הוספת חדר לבית החימר תעלה לך 3 חימר ו 2 קנה בלבד.
242	כאשר תעבור לבית חימר הצב 2 חימר על כל אחד מחמשת הסיבובים הבאים. קבל את החימר בתחילת כל סיבוב. אם אתה כבר גר בבית חימר או אבן, הצב מיד את החימר בחמשת הסיבובים הקרובים.

243	שלם 1 פחות חימר בעבור כל שיפור (קטן או גדול) ובעבור שיפוץ, שלם 2 פחות חימר בעבור הוספת חדר.
244	לאחר ששיחוקת קלף זה אתה יכול שלא להשתתף בקציר הקרוב. (לא צריך להאכיל אך גם לא יתבצע קציר וילודה).
245	בכל פעם שאתה מבצע "קח 1 תבואה" אתה יכול לקחת בנוסף 1 תבואה ו 1 ירקות (סה"כ 2 תבואה), אם בחרת לעשות זאת כל יתר השחקנים מקבלים 1 תבואה.
246	בשלב השדות של הקציר, אתה מקבל 1/2/3 אוכל אם יש לך 1/3/5 פרות. (מבלי לוותר על הפרות). בסיום המשחק אתה מקבל 1 נק' בנוס בעבור כל 2 פרות.
247	אתה יכול להמיר את החיות שלך לאוכל בכל זמן (גם ללא תנור), אתה מקבל 1 אוכל בעבור כבשה, 2 בעבור חזיר, ו 3 בעבור פרה.
248	אם אחד מבני המשפחה שלך משתמש במשבצת בה אתה מקבל קנה, אתה יכול לקבל את כל האוכל שנותר במשבצת ה"FISHING" בסיום הסיבוב.
249	בכל פעם ששחקן אחר משתמש במשבצת "TRAVELING PLAYER" אתה יכול לשלם 1 אוכל ולשחק 1 מקצוע.
250	הוסף 2, 7, 9, 11 למספר הסיבוב הנוכחי, והצב 1 כבשה בכל סיבוב שכזה. בתחילת הסיבוב קבל את הכיבשה.
251	בכל פעם שקנה נלקח בפעם הראשונה באותו סיבוב אתה יכול לשלם 1 אוכל ולקבל 1 קנה מהשחקן שלקח את הקנה, השחקן שממנו נלקח הקנה מקבל בנוסף 1 אוכל מהקופה. (אם אתה השחקן שלקחת ראשון קנה באותו סיבוב אינך יכול להשתמש בכינוס זה).
252	בעת הוצאת קלף זה אתה מקבל 1 חזיר. בנוסף החזירים שלך מבצעים ילודה גם בסוף סיבוב 12.
253	בכל פעם אתה לוקח עץ אתה יכול להשאיר על המשבצת 2 עץ ולקחת 1 חזיר.
254	החל מהפיכת הבית לבית אבן, אתה יכול לבנות 1 אורווה בכל תחילת סיבוב, בעלות של 1 עץ.
255	בכל פעם שאבן נלקח בפעם הראשונה באותו סיבוב אתה יכול לשלם 1 אוכל ולקבל 1 אבן מהשחקן שלקח את האבן, השחקן שממנו נלקח האבן מקבל בנוסף 1 אוכל מהקופה. (אם אתה השחקן שלקחת ראשון אבן באותו סיבוב אינך יכול להשתמש בכינוס זה).
256	בכל קציר ניתן להמיר לא יותר מאבן אחת ב 3 אוכל.
257	אתה מקבל 1 תבואה בכל פעם ששחקן כלשהו משתמש ב"TRAVELING PLAYER"
258	בכל קציר ניתן להמיר לא יותר מ 1 עץ ב 2 אוכל.
259	בכל פעם שאתה לוקח כבשה, חזיר או פרה מהלוח, אתה יכול להוסיף 1 אוכל ולקחת חיה נוספת מאותו סוג.
260	בכל פעם ששחקן אחר משתמש ב "שחקן מתחיל". בתחילת הסיבוב הבא, אתה יכול לשלם לו 1 אוכל ולבצע את הפעולה הראשונה- ראשון. לאחר מכן הסיבוב משוחק על פי הסדר הקבוע שלו. (אם אתה השחקן המתחיל אין לך כל בנוס).
261	בכל פעם שאתה משתמש בקלף הסיבוב האחרון שיצא עם אחד מבני משפחתך אתה מקבל בנוסף 1 תבואה.
262	כאשר מישהו מהשחקנים (כולל אותך) בונה את הבאר, הצב 1 אוכל בכל אחד מהסיבובים הנותרים, בתחילת כל סיבוב תקבל את האוכל. אם הבאר כבר נבנתה הצב מיד את האוכל.
263	הצב 1 גדר על אחד מקלפי הסיבוב על פי רצונך. בכל פעם שתשחק קלף סיבוב זה, תוכל לשחק בנוסף גם בניית גדרות. (מעתה יש לך רק 14 גדרות).
264	בכל פעם ששחקן אחר בונה 1-4 גדרות אתה מקבל מהקופה 1 עץ. באם נבנים +5 גדרות אתה מקבל 2 עץ. (אם אתה בונה את הגדרות בעצמך, אתה לא מקבל כל בנוס).
265	הוסף 6 ו 10 למספר הסיבוב הנוכחי, הצב 4 גדרות על כל אחד מסיבובים אלו. בתחילת כל סיבוב שכזה שלם 2 אוכל על מנת לבנות עד 4 גדרות (ללא עלות נוספת).
	אם בתחילת סיבוב יש לך פחות שטחים לא מנוצלים בלוח שלך מכל השחקנים האחרים, אתה מקבל 1 עץ. (בתיקו אתה לא מקבל כלום).

# Deck I

## Minor improvement

מס קלף	דרישות מקדימות	עלות	תוכן	ניקוד	הערות
63	1 מקצוע	2 עץ	פעם אחת במשחק כאשר אתה מציב שדה, אתה יכול להציב 2 שדות. לא ניתן לעשות זאת בעת שימוש במשבצת PLOW AND SAW.		
64	עדיין לא שיחקה מקצוע		קבל 1 אוכל בעבור כל סיבוב שכבר נגמר במשחק.		העבר הקלף ליושב משמאל.
65	השב לקופה תנור אחד שברשותך	2 אבן	בכל פעם שאתה אופה לחם, אתה יכול להשתמש בקלף זה על מנת להמיר 2 תבואה ב- 5 אוכל כל אחד. באת הוצאת קלף זה ניתן לבצע אפייה.	4 נק'	
66	החזר את הבאר		הצב 1 אוכל בכל אחד משלושת הסיבובים הנותרים. קבל את האוכל בתחילת כל סיבוב.	5 נק'	
67	2 מקצועות	2 עץ	כשאתה מבצע PLOW, או PLOW&SOW אתה יכול גם לבצע פעולת אפייה.	1 נק'	
68		2 עץ	פעם אחת במשחק כשאתה מבצע PLOW, או PLOW&SOW אתה יכול להציב 2 שדות במקום 1, כל אחד השחקנים יכול להשתמש בפעולה זו פעם אחת במשחק וזאת לאחר שישלם לך 2 אוכל.		
69	2 שדות ירקות		הצב 1 אוכל בכל אחד משלושת הסיבובים הקרובים, בתחילת הסיבוב קבל את האוכל.	2 נק'	
70		1 עץ	בכל פעם ששחקן אחר משחק את השיפור HARROW(68), או PLOW – הצב שדה.		
71		3 עץ או חימר+ 2 קנה	בתור 14 אינך יכול להשתמש באף אחד מבני המשפחה. אתה חייב לשחק את הקלף עד לסיבוב 13.	8 נק'	
72	3 מקצועות		הצב 1 אוכל בכל אחד מארבעת הסיבובים הקרובים, קבל את האוכל בתחילת הסיבוב	1 נק'	
73		2 אוכל	קבל סמן של בן משפחה אורח, אותו תוכל להציב כבן משפחה בסיבוב הבא. (סיבוב אחד)		העבר את הקלף ליושב משמאל.
74	2 מקצועות	2 עץ	בכל פעם שתיקח 1 תבואה, אתה מקבל בנוסף עוד 2 תבואה.		
75		1 אבן	בשלב ההאכלה של הקציר, אתה יכול להמיר 1 תבואה ל 2 אוכל, או 2 תבואה ל 4 אוכל.		
76		1 עץ	בסוף המשחק אתה מקבל 2 נק' אם יש לך לפחות 5 שדות. אם שחקת את השיפורים HARROW (68), PUNNER (70), YOKE (124), PLOW – אתה זקוק ל 6- שדות על מנת לקבל את הנקודות.	->	
77		1 עץ	בכל פעם שאתה מגדר מרעה הכולל לפחות 4		

		משבצות. קבל 2 כבשים.			
78	1 מקצוע	2 עץ	1 נק'	כאשר אתה שותל אתה יכול לשתול עד 2 עצים על קלף זה, השתילה מתבצעת כמו שדות תבואה.	
79	3 מקצועות	3 עץ		בכל פעם שאתה לוקח עץ עם אחד מבני המשפחה אתה מקבל 2 עץ נוספים.	
80	3 מקצועות	1 עץ	1 נק'	בכל פעם ששחקן אחר משתמש במשבצת 3 עץ, הוא חייב לתת לך 1 עץ.	
81		1 קנה 5 עץ		כאשר אתה משחק קלף זה הוסף מיד חדר אחד לבית העץ שברשותך.	העבר את הקלף ליושב משמאל.
82		3 עץ		בכל פעם שאתה משתמש במשבצות לקיחת האבן בשלבים 2 ו 4 קבל 1 אבן נוספת, אם תשלם 1 אוכל, אתה יכול לקבל אבן נוספת.	
83			->	השחקן עם הרחוב היוקרתי ביותר מקבל 2 נקודות בסוף המשחק.	זהו רחוב עץ, יש רחוב חימר(89) ורחוב אבן(94).
84		2 עץ או חימר + 1 קנה	1 נק'	הצב 1 אוכל בכל אחד משמונת הסיבובים הקרובים. בתחילת כל סיבוב קבל את האוכל.	
85	השב את התנור COKING HEARTH		3 נק'	אתה יכול להמיר בכל זמן ירקות ל 4 אוכל, כבשים ל 2 אוכל, חזיר ל 3 אוכל, ובקר ל 4 אוכל. בעת אפייה אתה יכול להמיר תבואה ל 3 אוכל.	
86		2 עץ או חימר + 2 קנה	1 נק'	בכל פעם שנותר שדה ריק לאחר הקציר, אתה יכול לשתול מיידית תבואה בשדה זה, אולם להציב עליו רק 2 תבואה.	
87		1 חימר		בכל פעם שהבאר נבנית או משודרגת לבאר הכפר (קלף 66) אתה מקבל 4 אוכל ויתר השחקנים מקבלים 1 אוכל. אם הבאר כבר נבנתה כולם מקבלים מיד את האוכל.	
88		1 קנה		אתה יכול להציב שני בני משפחה האחד אחרי השני אם הראשון הוצב במשבצת הכבשים, חזירים או הפרות.	לא כולל את המשבצת של הכבשה +1 אוכל או חזיר...במשחק של 5 שחקנים.
89		3 חימר	->	השחקן עם הרחוב היוקרתי ביותר מקבל 2 נקודות בסוף המשחק.	זהו רחוב חימר, יש רחוב עץ(83) ורחוב אבן(94).
90	2 מקצועות			בכל פעם שאתה שותל בשדה הצמוד (לא אלכסונית) לאחד מחדרי הבית, קבל תוספת של 1 ירקות או 2 תבואה בשדה.	
91		2 עץ		אתה זקוק ל 1 פחות קנה כאשר אתה מרחיב את חדרי הבית, או מבצע שיפוץ, או כאשר אתה בונה את השיפורים הללו WATER MILL (103), HALF TIMBERED HOUSE, CHICKEN COOP HOLIDAY (84), HOUSE (71), MANSION (144), CORN STOREHOUSE (86).	

		בכל סוף סיבוב שאינו מסתיים בקציר, אתה יכול לקצור 1 ירקות או 1 תבואה מהשדות שברשותך.		2 חיות	92
		בכל קציר, בתחילת שלב השדות, ספור את מספר הכבשים והפרות יחד אצל כל השחקנים, אתה מקבל 1 אוכל בעבור כל כבשה רביעית, ו 1 אוכל בעבור כל פרה שלישית.	2 חימר 3 אבן		93
זהו רחוב אבן, יש רחוב עץ(83) ורחוב חימר(89).	->	השחקן עם הרחוב היוקרתי ביותר מקבל 2 נקודות בסוף המשחק.	5 אבן		94
		בכל פעם שאתה מבצע פעולת דייג (FISHING) או מקבל קנה מפעולה שמקבלת קנה, אתה מקבל 1 אוכל.	1 עץ		95
העבר לשחקן היושב משמאל.		קבל 2 קנה			96
אתה לא מקבל את הבונוס אם אתה בעצמך שוחט.		בכל פעם ששחקן אחר הופך חיה אחת או יותר לאוכל, אתה מקבל 1 אוכל מהקופה. בזמן הקציר, בעת ההאכלה אתה השחקן האחרון שצריך להאכיל (בשביל שתוכל להרוויח משחיתת חיות של שחקנים אחרים).	2 חימר 2 אבן		97
	2 נק' + ->	אתה יכול להמיר בעת הקציר 1 ירקות ל 4 אוכל. בסוף המשחק אתה מקבל 1 נק' בעבור הירק החמישי והשישי שלך.	1 ירקות 2 אבן		98
	1 נק'	אתה לא צריך יותר קנה כאשר אתה מרחיב או משפץ את הבית.		3 שדות תבואה	99
	2 נק'	הצב קלף זה כקלף פעולה נוסף. בכל פעם ששחקן אחר משתמש בו הוא מקבל 3 אוכל, בכל פעם שאתה משתמש בו אתה יכול לבחור לקבל 3 אוכל או לקבל 2 נקודות.	2 עץ 2 אבן		100
		בסיום המשחק (לפני הניקוד) אתה מקבל חיה נוספת אחת, על כל סוג שכבר יש לך, אם יש לך מקום בשבילה.		4 שדות	101
		ניתן להחזיק על כרטיס זה – 1 כבשה, 1 חזיר, 1 פרה.	2 עץ	2 מקצועות	102
	2 נק'	בעת הקציר, ואף לאחר שלב השדות, ניתן להמין עד 1 תבואה ל 3 אוכל. כל שחקן אחר שרוצה לעשות זאת באמצעות קלף זה צריך לתת לך 1 אוכל.	1 עץ 2 חימר 1 קנה 2 אבן		103
העבר לשחקן היושב משמאל.		קבל 2 ירקות.	3 תבואה		104
		הצב קלף זה כקלף פעולה נוסף. שחקן שמשתמש בקלף זה מקבל 5 חימר אך צריך לתת לך 1 אוכל, אם אתה בעצמך משתמש בקלף, אתה יכול לבחור לקבל 2 נקודות בונוס במקום החימר.		3 מקצועות	337

## Deck K

### מקצועות – Occupation

מס	תוכן
266	בעת שאתה מבצע את הפעולה SOW & BAKE BREAD קבל 1 תבואה לפני שאתה שותל. לחילופין אתה יכול להחליף 1 תבואה ב 1 ירקות.
267	כאשר אתה מגדיל את המשפחה בעזרת הפעולה "FAMILY GROWTH" אתה יכול לשלם 1 אוכל, ומידיית להעביר את בן המשפחה החדש אל הבית, כך שניתן להשתמש בו מיד באותו סיבוב כבן משפחה נוסף. אם אתה עושה את זה עליך לשלם על בן המשפחה החדש באופן מלא בזמן הקציר, גם אם הוא נעשה באותו סיבוב.
268	בכל פעם שאתה מקבל עץ, חימר, קנה, אבן, או תבואה באחת המשבצות אתה יכול לקנות 1 נוסף בעבור 1 אוכל. בכל פעם שאתה מקבל ירקות אתה יכול לרכוש 1 נוסף בעבור 2 אוכל.
269	בכל פעם שאתה מבצע TRAVELING PLAYERS לאחר שכל יתר השחקנים השלימו את הנחת בני המשפחה, אתה יכול להזיז את בן המשפחה הזה למשבצות PLOW (הצבת שדה) או קח 1 תבואה במידה והן ריקות, ולבצע את הפעולה.
270	בכל פעם שאתה בונה חדר(ים) אתה יכול להגדיל את בני המשפחה עד למספר החדרים שבנית, הדבר עולה לך 1 אוכל.
271	בכל פעם ששחקן אחר משחק מקצוע, אתה יכול לשלם 3 אוכל לקופה ולשחק מקצוע בעצמך. החל מהמקצוע הרביעי שלך אתה צריך לשלם 2 אוכל בלבד.
272	בכל פעם שאתה מבצע שיפוץ אתה יכול להחליף 1 אבן או 1 חימר ב 1 עץ (משאב אחד בלבד), בכל הרחבת בית ניתן להחליף 2 חימר או 2 אבן, ב 1 עץ.
273	בכל פעם שאתה שוחט חזיר אתה יכול להציב עד 2 עץ על קלף זה, בסוף המשחק כל עץ שווה נקודה פרט לעץ הראשון הרביעי, השביעי, והעשירי.
274	בסוף המשחק קבל נקודה בעבור כל מרעה שמכיל חיה אחת לפחות, אולם יכול להכיל לפחות 4 חיות.
275	בכל פעם שאתה משחק מקצוע, אתה יכול לבקש משחקן אחר למשוך קלף מקצוע אחד מתוך קלפי המקצועות שבידך (מבלי שיראה את הקלפים) ולשחק אותו, בתמורה אתה מקבל 3 אוכל לפני שאתה צריך לשלם על המקצוע. בנוסף אם אתה לא יכול לשלם את עלות הקלף, תהיה חייב לקחת קלפי תחינה.
276	קבל עץ על פי מספר הסיבובים שנותרו. 1/2/3/4 עץ בעבור 1/3/6/9 סיבובים. בסוף המשחק כל מי שאין לו כלל נקודות שליליות, מקבל 5 נקודות.
277	כאשר יש לך בית חימר או אבן, ה BASKETMAKERS WORKSHOP, POTTERY, JOINRY כולם נחשבים בעבורך שיפורים קטנים, ועלותם מופחתת בשני משאבי בנייה על פי רצונך.
278	בכל פעם שאתה מבצע פעולת שתילה (SOW) אתה יכול לשתול 3 עצים על קלף זה וההתייחסות תהיה כמו לתבואה.
279	כאשר יש לך בית אבן בתחילת כל סיבוב אתה יכול לשלם 1 אוכל ולשחק מקצוע, או לשחק שיפור קטן (בתשלום עלותו).
280	בכל פעם שאתה ממיר חזיר או פרה לאוכל אתה מציב את החיה על הקלף הזה. בסוף המשחק אתה מקבל 1/2/3 נקודות אם יש על הקלף 2/4/6 חזירים שחוטמים על הקלף, וכן 2/3/4 נקודות אם יש על הקלף 2/4/6 פרות על הקלף.
281	בכל פעם שאתה נמצא במשבצת בה אתה יכול לבצע שיפור קטן, אתה יכול לעשות במקום זה שיפור גדול. באם אתה על משבצת הפעולה של ביצוע שיפור גדול או קטן – אתה יכול לבצע 2 שיפורים קטנים.
282	קבל עץ על פי מספר הסיבובים שנותרו. 1/2/3/4 עץ בעבור 1/3/6/9 סיבובים. בסוף המשחק השחקן (או שחקנים) שיש לו הכי הרבה חדרים, מקבל 3 נקודות.
283	הצב 1 עץ בכל אחד מהסיבובים 8 עד 14, בתחילת כל סיבוב קבל את העץ.
284	קבל 2 עץ. בתחילת כל סיבוב אתה יכול לחלק באופן שווה ככל שניתן את העץ שנמצא במשבצת +3 עץ למשבצות שמתחתיו – חימר, קנה, ופעולת הדיג.
285	אתה יכול להמיר בכל שלב 1 חימר ב 1 אוכל. באם מישוהו בנה את הבאר, או את הבאר הכפרית (66) אתה יכול לקבל 3

	אוכל בעבור 2 חימר.
286	באם יש לך 2 שדות הוסף 1 תבואה או ירקות בביצוע שתילה, וכן כל מרעה שיכול להחזיק 2 חיות יכול מעתה להחזיק 3.
287	בתחילת כל סיבוב אתה מקבל משאב נוסף מאותו סוג אם ברשותך כמות זו - 5 אבן, 6 קנה, 7 חימר, 8 עץ.
288	כאשר בני משפחה לוקחים קנה ואבן, אתה מקבל 1 חימר או 1 תבואה לבחירתך.
289	בכל סיבוב לאחר שכל השחקנים שיחקו, אתה יכול להעביר אחד מבני משפחתך באם ביצעו את פעולה קח 1 תבואה או קח 1 ירקות - לעבר פעולת השתילה (SOW) אם משבצת זו פנויה, ולבצע גם פעולה זו.
290	בכל פעם שאתה עושה פעולה שמעניקה לך עץ או חימר, אתה מקבל 1 חימר נוסף.
291	עלות הקלף 4 אוכל נוספים. אתה מקבל מיד בן משפחה נוסף ללא צורך בחדר.
292	בכל פעם שאתה מקבל ירקות מפעולה בלוח או משיפור קטן, קבל בנוסף 2 תבואה.
293	הוסף 4, 7, ו 10 למספר הסיבוב הנוכחי, והצב בכל מספר סיבוב שמתקבל 1 שדה. בתחילת הסיבוב אתה יכול להציב את השדה תמורת 1 אוכל.
294	אתה יכול להחליף כל כמות של קנה שנדרשת לצורך שיפוץ או הרחבת הבית בסכום כולל של 1 עץ.
295	קבל 1 פרה. הפרות שלך יולדות גם בסוף סיבוב 12.
296	קבל 1 תבואה. בכל פעם שאתה משחק קח 1 תבואה, קבל 1 תבואה נוספת.
297	בכל פעם שאתה לוקח כבשה, קבל כבה נוספת מהקופה, בנוסף אתה יכול להחליף 3 כבשים ב 1 פרה וב 1 חזיר בכל זמן, פרט לשלב הילודה בקציר.
298	בעת השיפוץ לבית אבן הצב כבשה בכל אחד מהסיבובים הנותרים, בתחילת כל סיבוב קבל את הכבשה, אם יש לך כבר בית אבן, הצב כבשים על הסיבובים הנותרים.
299	בכל פעם ששחקן אחר הופך חיה אחת או יותר לאוכל, אתה מקבל 1 אוכל מהקופה. בזמן הקציר, בעת ההאכלה אתה השחקן האחרון שצריך להאכיל (בשביל שתוכל להרוויח משיטת חיות של שחקנים אחרים).
300	בשלב האכלה בקציר אתה יכול להמיר 1 ירקות ל 5 אוכל.
301	בכל סיבוב אתה יכול פעם אחת לשלם 1 עץ פחות בעבור חדר עץ, שיפור קטן, אורווה, או גדר.
302	הוסף 4, 7, ו 10 למספר הסיבוב הנוכחי, והצב בכל מספר סיבוב שמתקבל 1 חזיר. בתחילת הסיבוב קבל את החזיר.
303	בכל זמן אתה יכול לשפץ את בית החימר לבית אבן ללא צורך להשתמש בפעולת השיפוץ. (עדיין יש לשלם עלות השיפוץ)
304	שים יחד בשקית או כלי כלשהו 4 כבשים, 3 חזירים, ו 2 בקר, בתחילת כל סיבוב משוך רנדומלית 2 חיות מהכלי, אם יצאה אותה חיה, קבל אחת מהן. בכל מקרה השב את החיה או שתי החיות שנותרו לכלי.
305	הצב כבשה בתחילת סיבוב 7, חזיר בתחילת סיבוב 10, ופרה בתחילת סיבוב 14, בתחילת הסיבובים קבל את החיות.
306	אתה יכול להחזיק חיה אחת בכל חדר בביתך.
307	בכל פעם שאתה מבצע פעולת גידור ובונה לפחות מרעה אחד חדש, אתה יכול לרכוש זוג חיות כרצונך - 2 כבשים בעבור 1 אוכל, 2 חזירים בעבור 2 אוכל, או 2 פרות בעבור 3 אוכל.
308	בתחילת כל סיבוב אתה יכול להציב 1 אוכל מהקופה על אחת ממשבצות הפעולה כרצונך.
309	בכל פעם שיש לך 2 כבשים בתחילת הסיבוב אתה מקבל 1 אוכל.
310	הערם על הקלף בסדר זה מלמטה למעלה אבן, חימר, אבן, חימר, קנה, חימר, עץ. בכל פעם שאתה לוקח משאב הנמצא גם בראש הערמה קבל גם אותו.
311	בעת שימוש בבן המשפחה האחרון שלך להצבתו על משבצת TRAVELING PLAYERS קבל עוד 1 אוכל ו 1 תבואה.
312	פעם אחת בכל סיבוב בתשלום של 1 אוכל אתה יכול לגדר מרעה על גודל של משבצת אחת סביב לאורווה שזה עתה בנויה. אתה לא צריך לשלם בעבור הגדר.
342	בכל פעם שאתה מבצע TRAVELING PLAYERS אתה יכול מיד לנצל את האוכל במשבצת לקניית חיות, 2 אוכל לרכישת כבשה או חזיר, ו 3 אוכל לרכישת פרה. (לא ניתן להוסיף אוכל לטובת הרכישה חוץ האוכל שהיה במשבצת).

## Deck K

### Minor improvement

מס קלף	דרישות מקדימות	עלות	תוכן	ניקוד	הערות
105	1 מקצוע		ניתן לשתול על קלף זה 2 תבואות כאילו היו שדה. הקלף אינו נחשב לשדה לענין ניקוד.		
106	השב תנור שברשותך	3 אבן	בכל פעם שאתה אופה לחם, אתה יכול להשתמש בקלף זה על מנת להמיר 2 תבואה ב- 5 אוכל כל אחד. באת הוצאת קלף זה ניתן לבצע אפייה.		
107		1 אבן	קבל 3 עץ		העבר את הקלף ליושב משמאל.
108	2 שיפורים 3 מקצועות		הצב 2 אוכל בכל אחד מהסיבובים הזוגיים שנותרו עד סוף המשחק. בתחילת הסיבובים קבל את האוכל	1 נק'	
109		1 עץ	כאשר אתה הופך חיה לאוכל בזמן הקציר – קבל 1 אוכל נוסף.		
110		2 תבואה 2 אבן	בזמן הקציר אתה יכול להמיר 1 תבואה ב 3 אוכל. בסוף המשחק קבל נקודה אחת על התבואה התשיעית שלך.	2 נק' + ->	
111		1 עץ	בכל פעם שאתה משחק מקצוע אתה יכול גם לבצע פעולת אפייה.		
112	3 מקצועות	1 עץ	בכל פעם שאתה משחק מקצוע קבל 3 אוכל לפני שתשלם את עלות הוצאת המקצוע.	1 נק'	
113	1 מקצוע	1 עץ	כשאתה מבצע PLOW, או PLOW&SOW אתה יכול גם לבצע פעולת אפייה.		
114	2 מקצועות		הצב 1 אוכל על שלושת הסיבובים הקרובים, בתחילת הסיבוב קבל את האוכל.	1 נק'	
115	3 מקצועות	3 עץ	פעמיים במשחק כאשר אתה מציב שדה, אתה יכול להציב 3 שדות. לא ניתן לעשות זאת בעת שימוש במשבצת PLOW AND SAW.		
116		3 עץ או 3 חימר	הצב 1 תבואה בתחילת הסיבובים 8, 10, ו 12. קבל את התבואה בתחילת כל סיבוב.	1 נק'	
117	1 מקצוע	2 עץ	הוסף 4 ו 7 למספר הסיבוב הנוכחי, והצב בסיבוב המתאים 1 ירקות. בתחילת אותו סיבוב תוכל לשלם 1 אוכל ולקבל את הירק.	1 נק'	
118	4 חיות		בכל פעם שאתה שותל הוסף 1 תבואה או 1 ירקות לשדה.		
119	1 מקצוע	3 עץ	פעם אחת במשחק כאשר אתה מציב שדה, אתה יכול להציב 3 שדות. לא ניתן לעשות זאת בעת		

		שימוש במשבצת PLOW AND SAW.			
		בכל קציר אתה מקבל 1 אוכל, אולם אינך יכול להחזיק חיה בבית. אינך יכול לוותר בהמשך על האוכל תמורת מקום לחיה בבית.			120
		האורווה הבאה שתבנה לא עולה לך דבר. כך גם הגדר השלישית, השישית, התשיעית, ה 12, וה 15 שתבנה.	2 עץ		121
אם קונים שוב את ה JOINERY לא ניתן להשתמש בנקודות הבנוס שלו	3 נק' + ->	בכל קציר אתה יכול להמיר 1 עץ ב 3 אוכל. בסוף המשחק קבל 1/2/3 נקודות בעבור 2/4/5 עץ שברשותך.		השב את ה JOINERY	122
	->	בסוף המשחק אתה מקבל 2 נקודות אם ביתך בעל 5 חדרים, ו 4 נקודות אם יש לך 6 חדרים או יותר	1 עץ		123
		מיד עם הוצאת הקלף ניתן להניח 1 שדה בעבור כל קלף שיפור קטן שאחד השחקנים שיחק ועליו מצויינת המילה PLOW וכן בעבור ה HARROW.	1 עץ	1 פרה	124
		השלך את כל השיפורים הקטנים שנותרו בידך, ומשוך 7 קלפים חדשים. אתה יכול לשחק שיפור קטן אחד מיידית.	1 עץ		125
		בכל פעם שאתה מקבל קנה בלבד באמצעות בן משפחה קבל גם 2 אוכל. בכל פעם שאתה מקבל קנה ומשאב נוסף, קבל 1 אוכל.	1 קנה		136
		בכל פעם שאתה משתמש במשבצת הגדלת משפחה, (או שבעת הנחת הקלף יש לך בן משפחה על משבצת הגדלת המשפחה), הוסף 1 תבואה לכל שדה תבואה.	1 עץ		127
	1 נק'	אתה יכול להמיר בכל זמן ירקות ל 3 אוכל, כבשים ל 2 אוכל, חזיר ל 3 אוכל, ובקר ל 4 אוכל. בעת אפייה אתה יכול להמיר תבואה ל 3 אוכל.		השב תנור שברשותך	128
העבר לשחקן היושב משמאל		קבל 1 תבואה			129
	1 נק'	הצב 1 אוכל בכל אחד מחמשת הסיבובים הקרובים. בתחילת כל סיבוב קבל את האוכל.		שדה ירקות	130
	1 נק'	בכל פעם שאתה מבצע את פעולת "laborer day" אתה מקבל בנוסף 3 חימר.		2 מקצועות	131
העבר לשחקן היושב משמאל		הרחב את בית החימר שלך בחדר אחד.	1 קנה 4 חימר		132
	->	בשלב הקציר אתה מקבל 1/2/3 אוכל אם יש לך 1/3/5 פרות. בסוף המשחק אתה מקבל נקודה בעבור כל 2 פרות ברשותך.	1 עץ	2 מקצועות	133
	1 נק'.	בדוק כמה סיבובים מלאים נותרו לשחק, אתה יכול להציב שדות כמספר הזה, אך לא יותר מ 3 שדות.	3 עץ	2 פרות	134

	->	קבל 2 נקודות בעבור כל חיה שחסרה לך בסוף המשחק. (עדיין אתה מפסיד נקודה בגלל החיה החסרה)			135
		בכל פעם שאתה מרחיב או משפץ את הבית אתה יכול להשתמש ב1 או 2 עץ תמורת כמות דומה של קנה.		3 מקצועות	136
	1 נק'	בעת פעולת השתילה ניתן לשתול ירקות גם על קלף זה כאילו היה שדה, אולם הקלף אינו נחשב כשדה בזמן הניקוד.		3 מקצועות	137
	1 נק'	הצב בן משפחה אחד שעדיין לא צרפת למשחק והצב אותו על קלף זה. אתה יכול להשתמש בו החל מהתור בו שיחקת את הקלף. יש להאכיל בן משפחה זה, אולם הוא אינו שווה נקודות בסוף המשחק, אלא אם העברת אותו בהמשך לחדר שנבנה בעבורו בבית.	1 עץ 4 קנה		138
	1 נק'	אתה יכול להשתמש במשבצות הגדלת המשפחה, גם אם הן תפוסות ע"י שחקן אחר.	1 עץ	2 שדות תבואה	139
	2 נק'	הצב 1 אוכל על כל אחד מחמשת הסיבובים הקרובים, בתחילת כל סיבוב קבל את האוכל.		4 מקצועות	140
העבר את הקלף ליושב משמאל.		קבל 1 חזיר.	1 אוכל		141
		הצב 1 אבן על כל סיבוב זוגי שנותר. בתחילת כל סיבוב קבל את האבן.	2 עץ	2 מקצועות	142
העבר את הקלף ליושב משמאל.		קבל 2 אבן.	2 עץ או 2 חימר		143
	->	בסוף המשחק אתה מקבל 2 נקודות נוספות בעבור כל חדר אבן בביתך.	3 עץ 3 חימר 2 קנה 3 אבן		144
	1 נק'	ניתן להחזיק בקלף זה כמות לא מוגבלת של חזירים. הקלף אינו נחשב מרעה לצורך ניקוד.		3 מקצועות	145
		בשלב השדות של הקציר, אתה מקבל 1/2/3 אוכל אם יש לך 1/4/7 כבשים. (מבלי לוותר עליהם). בסיום המשחק אתה מקבל 1 נק' בונוס בעבור כל 3 כבשים.	2 עץ	2 מקצועות	146
	->	בעבור כל חיה ששחטת ושבה לקופה, אתה יכול להציב 1 אוכל באחד מחדרי הבית שלך, מקסימום 1 אוכל לחדר. אינך יכול להשתמש יותר באוכל זה, אולם בסיום המשחק כל אוכל בבית שווה 1 נקודה.		3 מקצועות	339

## Deck Z

### מקצועות – Occupation

מס	תוכן
325	בכל שלב אתה יכול לשלם 3 אוכל בכדי להגדיל את המשפחה, זאת מבלי להניח בן משפחה על המשבצת המתאימה, אולם אתה חייב שיהיה לך מקום (חדר) לבן המשפחה הנוסף. ניתן להשתמש בבן משפחה זה החל מהסיבוב הבא.
326	בכל פעם שאתה מציב בן משפחה אחרון בסיבוב (מבין כל השחקנים) אתה מקבל 1 אוכל. אם שחקת את המקצוע הזה, עם בן המשפחה האחרון שהוצב על הלוח (מבין כל השחקנים) קבל 2 אוכל.
327	קבל 2 אוכל. בכל שלב אתה יכול להסתכל על יתר קלפי הסיבובים שעדיין לא נפתחו ולסדר אותם בדרך שנראית לך, אולם לא ניתן להזיז קלף מהשלב בו הוא אמור להמצא.
328	בכל פעם שאתה או מישהו אחר מבין השחקנים מקבל יותר מ 2 אוכל מאחת ממשבצות הפעולה, קבל 1 אוכל.
329	החל מעתה עד סוף המשחק יתר השחקנים מקבלים סחורות ממשבצות פעולה רק בסוף התור כאשר מחזירים את בני המשפחה "הבייתה". אין שינוי בסחורות המגיעות מקלפים.
330	כאשר אתה שוחט חיות, במקום להחזירם לקופה אתה יכול להציב על כרטיס זה 1 פרה, 1 חזיר ו 1 כבשה – חיות אלו יחשבו במנין הנקודות בסוף המשחק.
331	אתה יכול מיידית לשתול ירקות שקיבלת מחוץ לשלב הקציר.
332	הצב על כרטיס זה 2 תבואה, ו 2 ירקות. אתה יכול לרכוש אותם בכל זמן. כל 1 תבואה עולה 2 אוכל, וכל 1 ירקות עולה 3 אוכל.
333	אתה יכול להמיר 1 עץ, 1 חימר, 1 קנה, ו 1 אבן – ב 2 אוכל ו 1 נקודת בונוס, בכל זמן, וכמה פעמים שתרצה.
334	קבל 4 אוכל לפני שתשלם עלות הוצאת קלף זה, והשב מיד את הקלף לידך. (כאילו המקצוע לא שוחק).
335	בכל קציר בשלב השדות ניתן להמיר 1 עץ ו 1 אוכל ב 1 נקודה. (פעם אחת בכל קציר). יש לרשום את הנקודות על דף נפרד.
336	כאשר אתה מגדיל את המשפחה אתה יכול לשלם 3 אוכל ולהגדילה בשני בני משפחה. אתה צריך מקום רק לבן משפחה אחד.

## Deck Z

### Minor improvement

מס קלף	דרישות מקדימות	עלות	תוכן	ניקוד	הערות
313		2 עץ	כאשר אתה מתגורר בבית חימר או אבן, ובן משפחה משתמש במשבצת פעולה המעניקה עץ, אתה יכול לשלם 1 אוכל, ולהציב 1 שדה.		
314		1 עץ	לאחר שכל בני המשפחה של כל השחקנים הוצבו בסיבוב זה, אתה יכול לבצע פעולה אחת נוספת באמצעות בן משפחה "אורח", בתור זה בלבד.		העבר את הקלף ליושב משמאל.
315		1 תבואה 1 אבן	בכל קציר, בשלב ההאכלה אתה יכול להמיר 1 תבואה, ב 2 אוכל, בסוף המשחק אתה מקבל 1 נק' אם יש לך לפחות 7 תבואה.	1 נק' + ->	
316	<-	1 אבן	הכרטיס אינו עושה דבר פרט לנקודות. אולם ניתן לשחק אותו רק אם לכל השחקנים יש 2 או יותר מקצועות (4-5 שחקנים). 3 מקצועות ב 3 שחקנים, או 4 מקצועות ב 2 שחקנים.	2 נק'	
317			שלם 2 אוכל בעבור כל אחד מבני המשפחה שלך, וקבל 4 נקודות.	->	העבר את הקלף ליושב משמאל.
318			בעת הוצאת הקלף אתה יכול להמיר חיות לאוכל כמספר בני המשפחה שלך. תמורת 1 כבשה קבל 3 אוכל, 1 חזיר תמורת 4 אוכל, ו 1 פרה, תמורת 5 אוכל.		העבר את הקלף ליושב משמאל.
319	1 שדה ירקות		3 פעמים במשחק אולם פעם אחת בסיבוב לכל היותר, אתה יכול להציב 1 ירקות על כרטיס זה, ולקבל 3 אוכל, הירקות שהוצבו על כרטיס זה, נחשבים במנין הנקודות בסוף המשחק.	->	
320	לא ניתן לשחק את הקלף לאחר סיבוב 4	1 עץ	הצב 1 גדר במאונך על פני אחד השדות בלוח המשחק שלך, אם הצלחת לא להפיל את הגדר עד סוף המשחק, קבל 2 נקודות. השטח נחשב כתפוס לענין הניקוד.	->	אם שחקן אחר הפיל את הגדר הצב אותה מחדש.
321	<-		ניתן לשחק קלף זה רק כאשר לא נותר שטח ללא שימוש בלוח המשחק שלך. קבל 1 נק' ו 2 אוכל בעבור כל סיבוב שטרם החל.	->	
322			בכל זמן שיש לך לפחות פרה אחת, אתה יכול בכל רגע לפרק את הגדרות ולבנות אותם כפי שתרצה.		
323			הצב 1 ירקות על קלף זה, מהמלאי שברשותך. בכל עת אתה יכול להמיר את הירקות לאוכל, אולם אם בסוף המשחק הירקות נותרו על הקלף, קבל 2 נק'.	->	הירקות על הקלף נחשבים לטובת הנקודות בסיום.
324	2 שדות שאינם שתולים		בכל פעם שאתה שותל (SOW) אתה יכול לשלם 1 עץ ולהציב 2 תבואות במקום 1 על כל שדה.		